

## NORMES D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES

### PRÒLEG

#### 1. NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES

Capítol 1.1: introducció.....	1
Capítol 1.2: glosari de termes.....	1
Capítol 1.3: formalització d'apostes .....	2
Capítol 1.4: bitllet o resguard d'aposta.....	4
Capítol 1.5: cash out / tancament anticipat .....	5
Capítol 1.6: assegura la teva aposta .....	6
Capítol 1.7: cobrament d'apostes guanyadores .....	6
Capítol 1.8: devolució d'apostes anul.lades.....	7
Capítol 1.9: tickets de pagament .....	8
Capítol 1.10: reclamacions .....	8
Capítol 1.11: prohibicions.....	8

#### 2. NORMES D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES

##### 2.1. NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES

Capítol 2.1.1: Validesa Dels Resultats Dels Esdeveniments.....	9
Capítol 2.1.2: Anul.lació D'apostes .....	12
Capítol 2.1.3: Apostes Guanyadores .....	14

##### 2.2. NORMES D'APOSTES DE CONTRAPARTIDA

Capítol 2.2.1: Tipus D'apostes De Contrapartida.....	15
Capítol 2.2.2: Formalització D'apostes De Contrapartida.....	16
Capítol 2.2.3: Límits Per A Les Apostes De Contrapartida .....	16

**ANNEX I: MODALITATS D'APOSTA**

Introducció .....	17
Modalitats d´aposta genèriques.....	17
Normes particulars aplicables a cada esport.....	24
Atletisme.....	24
Bádminton .....	24
Bàsquet .....	25
Handbol .....	28
Béisbol.....	28
boxe /mma (mixed martial arts) / altres esports de combat.....	30
Cavalls .....	31
Cricket .....	38
Ciclisme .....	39
Dards .....	39
Esports d'hivern.....	44
Fútbol .....	44
Fútbol Sala .....	55
Fútbol platja.....	55
Fútbol Americà.....	55
Llebrers.....	56
Golf .....	63
Hockey/ Hockey gel.....	66
Sports de Motor .....	68
Rem .....	70
Rugby.....	70
Snooker (Billar) .....	71
Surf .....	74
Tenis/ Tenis de Taula.....	75
Triatlò .....	79
Voleibol.....	79
Voley- Platja .....	80
Waterpolo .....	81
E-Sports.....	81

Altres Esdeveniments No Esportius .....	82
Sortejos i loteries .....	83

## PRÒLEG

JOCS, S.A. és una empresa que ha obtingut del Consell Regulador Andorrà del Joc, llicència de classe J per al subministrament d'equips de jocs d'atzar per a l'explotació d'apostes presencials al Casino de joc, constant inscrita al Registre d'Empreses o de subministradors d'equips de joc d'atzar, de conformitat amb les disposicions de l'art. 10 del Reglament de les llicències de les classes I i J per a l'operador del Casino i per a l'operador del bingo.

Aquesta societat, d'ara endavant també anomenada "OPERADOR" o "OPERADOR DE CLASSE J", és titular d'un sistema per organitzar i comercialitzar apostes anomenat SISTEMA NIOBE.

Totes les apostes acceptades per JOCS, S.A. es regeixen per les Normes d'Organització i Funcionament de les apostes que s'exposen al present document, sent subjectes a la normativa vigent al Principat d'Andorra.

Abans de fer una aposta, és responsabilitat de cada client conèixer i acceptar les Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS, així com les condicions específiques de cada esport o esdeveniment concret que en formen part.

JOCS, S.A. es reserva el dret de modificar o ampliar les Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS prèviament validades per Consell Regulador Andorrà del Joc, sent d'aplicació les noves Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS des del moment en què ho publiqui.

Les Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS estaran exposades als punts d'aposta de VERSUS i a la pàgina web <https://apostes.versus.ad>

Les reclamacions i altres comunicacions es dirigiran a JOCS, S.A. situat a Carrer Prat De La Creu 15-25 Ad500 Andorra La Vella, on radica el seu domicili social.

## 1. NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES

### Capítol 1.1: INTRODUCCIÓ

Aquestes Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS tenen per objecte establir les condicions generals per les quals es regeixen les apostes formalitzades al SISTEMA D'APOSTES.

### Capítol 1.2: GLOSSARI DE TERMES

**Aposta:** Aquella activitat de joc on s'arrisca una quantitat de diners a favor d'un pronòstic sobre els resultats d'un esdeveniment.

**Esdeveniment:** Esdeveniment prèviament determinat, de desenllaç incert i aliè a les parts intervinents a l'aposta.

**Esdeveniment Suspès:** Esdeveniment que un cop iniciat ha estat interromput abans d'arribar al final programat. Els

esdeveniments suspesos poden tenir resultats vàlids.

**Esdeveniment Anulat:** Esdeveniment els resultats del qual no es tenen en compte. Pel que fa a les apostes no es té en compte cap dels resultats dels esdeveniments anulats.

**Esdeveniment Ajornat:** Aquell esdeveniment que no s'inicia en el moment programat.

**Termini de Finalització d'un esdeveniment:** Període de temps que el SISTEMA D'APOSTES estableix, per decidir sobre la validesa dels resultats dels esdeveniments que no se celebren d'acord amb la programació prèviament publicada.

**Tancament d'un esdeveniment:** Es produeix quan s'han introduït els resultats vàlids de l'esdeveniment al SISTEMA D'APOSTES.

**Organismes Competents dels esdeveniments:** Són els organismes que decideixen sobre els resultats dels esdeveniments. De major a menor rang, es consideren organismes competents dels esdeveniments: organismes oficials (federacions), jutges o àrbitres de l'esdeveniment i entitats organitzadores.

**Modalitat d'aposta:** Opcions d'aposta ofertes pel SISTEMA D'APOSTES sobre uns resultats d'esdeveniments determinats que s'especifiquen a la pròpia Modalitat d'aposta.

**Pronòstic:** Predicció que fan els apostadors sobre les modalitats d'aposta en formalitzar les apostes. L'encert o no dels pronòstics d'una aposta en determina el resultat.

**Aposta de CONTRAPARTIDA:** Aquella en què l'usuari apostant accepta apostes que li ofereix el SISTEMA D'APOSTES, el premi a obtenir el resultat de multiplicar l'import apostat pel coeficient d'aposta o momi fixat prèviament pel sistema.

**Aposta Simple:** És aquella en què s'aposta amb un únic pronòstic.

**Aposta Múltiple:** És aquella en què s'aposta simultàniament amb dos o més pronòstics.

### Capítol 1.3: FORMALITZACIÓ D'APOSTES

La formalització d'una aposta al SISTEMA D'APOSTES és el tràmit necessari perquè aquesta aposta es consideri realitzada i acceptada pel SISTEMA D'APOSTES.

JOGS, S.A., es compromet a abonar els premis de totes les apostes guanyadores que es formalitzin al SISTEMA D'APOSTES, en les condicions que s'estipulen en aquestes Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS.

Perquè una aposta pugui considerar-se formalitzada al SISTEMA D'APOSTES s'han d'executar com a mínim les fases del procés següents:

- L'usuari apostant ha d'efectuar un o més pronòstics sobre les modalitats d'aposta proposades pel SISTEMA D'APOSTES.
- L'usuari apostant ha d'abonar l'import que vol arriscar a l'aposta.
- El SISTEMA D'APOSTES ha de validar les dues operacions precedents..
- El SISTEMA D'APOSTES ha d'emetre el bitllet o resguard d'aposta on es reconeix la validació efectuada.

L'aposta s'entendrà com a no formalitzada quan, per qualsevol causa, no es pugui completar alguna de les fases esmentades.

Durant el procés de formalització i acceptació de l'aposta al SISTEMA, les quotes podrien patir modificacions que impediria la validació de l'aposta.

En cas que la quota suposi una variació en augment, l'usuari podrà continuar amb la formalització de la seva aposta.  
La modificació de quotes és comú en apostes en directe.

En cap cas el sistema consentirà el canvi de quota d'una aposta ja formalitzada, llevat del cas de la seva anul·lació, en què es tornarà la quantitat apostada.

El client és l'únic responsable d'assegurar-se que el bitllet o resguard d'aposta s'ha emplenat correctament i que, per tant, està fent exactament l'aposta que vol. Cada aposta està sempre degudament identificada, després és responsabilitat del client comprovar que l'aposta que està realitzant és la que vol processar.

Les dates i hores de començament dels esdeveniments, així com els resultats, recollides a les butlletes, programes, fulletons, cupons, marcadors, pantalles o qualsevol altre suport informatiu són merament orientatives, i poden contenir errors i les quotes poden estar subjectes a canvis. Aquesta informació addicional és de caràcter únicament informatiu i no servirà a efectes de càlcul de les apostes, sinó que aquestes es consideraran guanyadores o perdedores depenent de la data i l'hora en què es van col·locar, de l'estat real de l'esdeveniment en aquell instant, i de l'encert o error dels pronòstics continguts al bitllet o resguard d'aposta.

En tots els esports es té en compte només el temps reglamentari a l'hora d'avaluar apostes, excepte si s'especifica el contrari o si no es tracta d'apostes que directament contemplan pròrrogues.

En el cas del futbol i altres esports, les apostes se salden d'acord amb el primer resultat publicat a la seva Font o Organisme oficial, o alternativament a la web oficial de l'esdeveniment immediatament després que s'acabi. Qualsevol correcció o modificació subsegüent no serà tinguda en compte a efectes d'avaluació d'apostes.

L'usuari pot consultar l'import a abonar al SISTEMA D'APOSTES abans de formalitzar les apostes. En tot cas, JOCS, S.A. es reserva el dret a no formalitzar determinades apostes i a limitar la suma de diners a apostar, sense que hi hagi cap justificació.

L'usuari apostant ha de comprovar que el bitllet o resguard d'aposta s'ha imprès correctament. JOCS, S.A. només admetrà les reclamacions dels usuaris quan es presentin a les 12 hores següents a la formalització de l'aposta, sempre que no hagi començat cap dels esdeveniments i siguin motivades per fallades dels equips que han formalitzat l'aposta.

L'usuari apostant podrà cancel·lar una aposta que ja ha estat validada pel SISTEMA D'APOSTES si no han passat més de 10 minuts des de la realització, no hi ha pronòstics d'apostes en directe, no hi ha pronòstics d'apostes a llebrers i cavalls i els coeficients dels seus pronòstics segueixin sent els mateixos.

JOCS, S.A. es reserva el dret de modificar els 10 minuts de cortesia per un altre interval prèviament comunicat a l'usuari.

No es permet la cancel·lació d'apostes en Directe ni a curses de llebrers i cavalls.

Si l'usuari ha cancel·lat el bitllet o resguard d'aposta en els 10 minuts de cortesia, no tindrà dret a reclamar-ne el pagament en cas de resultar guanyador.

El SISTEMA D'APOSTES no admetrà apostes una vegada iniciats els esdeveniments, llevat que estiguin anomenades pel mateix SISTEMA D'APOSTES com *Apostes en Directe*.

S'anul·laran tots aquells pronòstics que es puguin haver formalitzat un cop iniciat l'esdeveniment i on no s'ofereixi expressament l'opció d'apostar **en Directe** en aquest esdeveniment.

Amb la formalització d'una aposta de qualsevol tipus, l'usuari apostant al SISTEMA D'APOSTES reconeix i admet:

1. Que coneix el funcionament del SISTEMA D'APOSTES
2. Que accepta les dades i la informació que conté el bitllet o resguard de l'aposta que el sistema d'apostes li ha emès.
3. Que coneix i accepta les normes d'organització i funcionament de les apostes de VERSUS.
4. Que no té coneixement del resultat de l'esdeveniment esportiu sobre el qual aposta.
5. Que la seva aposta queda sotmesa a les condicions establertes a les Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS.

#### **Capítol 1.4: BITLLET O RESGUARD D'APOSTA**

EL bitllet o resguard d'aposta emes pel SISTEMA D'APOSTES és el document que n'acredita la formalització, i aquest bitllet o resguard d'aposta és l'única prova de l'aposta formalitzada i l'únic document vàlid per sol·licitar, si escau, el pagament de les apostes guanyadores i devolució d'apostes anul·lades.

Serà responsabilitat de l'usuari apostant la guarda i custòdia del bitllet o resguard de les apostes formalitzades per evitar possibles fraus mitjançant còpia o duplicació del mateix.

Si l'usuari està registrat a l'App del SISTEMA D'APOSTES i va desbloquejar la màquina auxiliar amb el mòbil, les butlletes que hagués virtualitzat també es podran presentar al cobrament.

El bitllet o resguard d'una aposta formalitzada al SISTEMA D'APOSTES haurà de contenir com a mínim la informació següent:

- Identificació de l'operador, amb indicació del número d'identificació fiscal i del número d'inscripció al Registre d'empreses o de subministradors d'equipaments de jocs d'atzar i al Registre d'Operadors de Jocs d'Atzar i de les persones vinculades a operadors de jocs d'Atzar.
- L'esdeveniment o esdeveniments sobre el qual s'aposta, i la data programada.
- Modalitat i l'import de l'aposta realitzada.
- Coeficients de l'aposta, si escau.
- Pronòstic o pronòstics realitzats.
- Hora, dia, mes i any de formalització de l'aposta.

- Número o combinació alfanumèrica que permeten identificar-lo amb caràcter exclusiu i únic.
- Identificació del medi, màquina auxiliar o terminal d'expedició, en què s'ha formalitzat l'aposta.
- Un advertiment referent al fet que la pràctica abusiva del joc pot generar ludopatia.

Les dates i horaris de començament dels esdeveniments, facilitats pel SISTEMA D'APOSTES al bitllet o resguard d'aposta amb caràcter informatiu, són orientatius i no es garanteix que siguin exactes. JOCS, S.A. podrà corregir aquesta informació en el moment que calgui.

### Capítol 1.5: CASH OUT / TANCAMENT ANTICIPAT

El "Cash Out" és una funcionalitat que et permet fer un cobrament anticipat de guanys abans que l'esdeveniment a què has apostat finalitzi.

Aquesta funcionalitat es pot oferir en determinats esports i mercats (no necessàriament en tots), en apostes simples, múltiples, sistema i multi-way.

Encara que la intenció és oferir el servei Cash Out sempre que sigui possible, de vegades aquesta funcionalitat pot no estar disponible, així que no és possible garantir-ne sempre la disponibilitat.

Es recomana no fer apostes preasumint que l'opció Cobrament Anticipat estarà disponible com a via per mitigar les seves possibles pèrdues, ja que no hi ha garantia que això serà així. Totes les apostes es mantindran independentment de si la funcionalitat de cobrament anticipat s'ofereix o no, o aquesta funcionalitat s'executa o no.

Quan un client utilitza amb èxit la funcionalitat 'Cash out', es produeix el saldat/tancament definitiu de l'aposta original i cap esdeveniment subsegüent tindrà impacte en la quantitat ingressada al vostre compte, per tant; la celebració o no de l'esdeveniment, el resultat definitiu, o qualsevol circumstància que posteriorment es produeixi a la realització del Cobrament Anticipat, no afectarà de cap manera l'aposta ja saldada.

En el cas de 'Cash out parcial' es realitzarà un saldat/tancament definitiu només pel percentatge sol·licitat de l'aposta original.

*Per exemple:*

*Un usuari fa una aposta simple per 10 euros a quota 3. Durant el desenvolupament de l'esdeveniment, la quota baixa a 2.*

*L'usuari podria decidir fer un 'Cash out parcial' de 5 euros a quota 2, cobrant 10 euros. Quedant pendent de resolució la meitat de la seva aposta inicial a quota 3.*

Si l'usuari ha realitzat un cash out o cash out parcial, no tindrà dret a reclamar el pagament del bitllet o resguard d'aposta total en cas de resultar guanyador.

En cas que un valor ofert per utilitzar la funcionalitat Cash out sigui erroni, JOCS, S.A. es reserva el dret de prendre les mesures pertinents per corregir aquest error.

*Per exemple:*

*Si el premi màxim original del bitllet o resguard d'aposta és de 30 euros i per error es dona la possibilitat de "Cash out" per*

*import 30.000 euros, és un error tècnic i APOSTES D'ANDORRA, S.L. es reserva el dret a bloquejar el tiquet de pagament i anul·lar el cash out, quedant l'aposta inicial pendent de resolució.*

JOCS, S.A. es reserva el dret de modificar, suspendre o eliminar la funcionalitat Cobrament Anticipat en qualsevol moment i per a qualsevol esport, esdeveniment o mercat.

#### **Capítol 1.6: ASSEGURA LA TEVA APOSTA**

És una funcionalitat que permet obtenir el reintegrament d'una part o de tota la quantitat apostada en cas de no encertar el bitllet o resguard d'aposta completa, sempre que es compleixin les condicions establertes prèviament i que s'indiquin al bitllet o resguard d'aposta formalitzada.

Exemple: un usuari fa una aposta acumulada a tres esdeveniments amb la funcionalitat que assegura la teva aposta del 10% de l'import apostat. Aquest cas, si l'usuari falla una o més de les seleccions, cobraria el 10% de l'import de les apostes formalitzades.

JOCS, S.A. es reserva el dret de modificar, suspendre o eliminar la funcionalitat "Assegura la teva aposta" en qualsevol moment i per a qualsevol esport, esdeveniment o mercat.

#### **Capítol 1.7: COBRAMENT D'APOSTES GUANYADORES**

Les apostes guanyadores formalitzades pel SISTEMA D'APOSTES tindran dret al cobrament de l'import del premi corresponent. El dret al cobrament d'una aposta guanyadora el proporciona la possessió del bitllet o resguard d'aposta no invalidat.

JOCS, S.A. disposarà el cobrament de les apostes guanyadores, una vegada introduïts els resultats vàlids dels esdeveniments al SISTEMA D'APOSTES (tancament de l'esdeveniment) que no excedirà de vint-i-quatre hores comptabilitzades a partir de la determinació de la validesa dels resultats de l'esdeveniment objecte d'aposta .

El cobrament de les apostes guanyadores s'efectua després de la verificació del bitllet o resguard d'aposta guanyador a les màquines auxiliars d'apostes i terminals d'expedició d'JOCS, S.A..

**Cobrament en màquines auxiliars:** Les màquines auxiliars d'JOCS, S.A. verifiquen les butlletes d'apostes guanyadores. L'usuari podrà cobrar l'import del bitllet o resguard premiat d'alguna de les maneres següents:

- = Utilitzar el saldo per a la formalització de noves apostes.
- = Per l'emissió d'un tiquet de pagament.
- = Pel registre d'una ordre de transferència emesa pel propi usuari a través de la màquina auxiliar.
- = Per ordre de Hal Cash.

Això també dependrà dels límits establerts per JOCS, S.A. per a cada mètode de pagament i del mitjà de pagament habilitats a la màquina auxiliar..

**Cobrament en terminals d'expedició:** Les butlletes d'apostes guanyadores podran ser bescanviades en efectiu per personal autoritzat per l'JOCS, S.A. als terminals d'expedició. També podran bescanviar l'import de les apostes guanyadores per l'emissió d'un Tiquet de Pagament, o el registre d'una ordre de transferència emesa pel propi usuari.

Un cop cobrades les apostes guanyadores, les butlletes que les contenen queden totalment invalidades.

El cobrament d'apostes guanyadores amb butlletes copiades o duplicades s'entendrà per part d'JOCS, S.A. com a cobrament autoritzat pel propietari del document original, que quedarà totalment invalidat, sense perjudici que JOCS, S.A. iniciï els procediments que consideri oportuns.

Serà responsabilitat de l'usuari apostant la guarda i custòdia del bitllet o resguard de les apostes formalitzades per evitar possibles fraus mitjançant còpia o duplicació del mateix.

Si per error en la verificació d'un bitllet o resguard d'aposta pel SISTEMA D'APOSTES, JOCS, S.A. abona imports que no es corresponen amb el premi a percebre per aquest bitllet o resguard d'aposta, és responsabilitat de l'usuari notificar JOCS, S.A. l'error i tornar-hi els imports que excedeixin del premi que realment li correspongui o reclamar els imports que faltin per completar-lo.

JOCS, S.A. es reserva el dret d'exigir la identificació a les persones que presentin al cobrament butlletes d'apostes guanyadores superiors a 300 euros.

JOCS, S.A. mantindrà almenys durant sis anys les butlletes premiades, almenys en format electrònic a través de la Unitat Central d'Apotes, a disposició de l'òrgan administratiu competent en matèria d'Ordenació i Gestió del Joc, per a la possible comprovació, resolució d'incidències i confrontació.

El dret al cobrament dels premis caduca al cap de tres mesos des de la data de la posada a disposició de la persona jugadora.

### **Capítol 1.8: DEVOLUCIÓ D'APOSTES ANUL·LADES**

Les apostes formalitzades pel SISTEMA D'APOSTES i que posteriorment siguin anul·lades tenen dret a la devolució o a la disposició de l'import íntegre de l'aposta. Aquest dret el proporciona la possessió del bitllet o resguard no invalidat de l'aposta anul·lada.

JOCS, S.A. disposarà la devolució de l'import de les apostes anul·lades en un termini no superior a 72 hores des del moment que el SISTEMA D'APOSTES publiqui l'anul·lació de l'aposta.

L'usuari podrà disposar de l'import de les apostes anul·lades de la mateixa manera i en les mateixes condicions descrites per al cobrament dels premis de les apostes guanyadores.

### **Capítol 1.9: TICKETS DE PAGAMENT**

Els tiquets de pagament són documents emesos pel SISTEMA D'APOSTES per al pagament dels premis corresponents a les apostes guanyadores o per a la devolució d'apostes anul·lades. La possessió d'un tiquet de pagament no invalidat acredita el dret al cobrament de la quantitat per la qual s'hi ha estès. L'import màxim de cada tiquet de pagament està limitat a 999,99 euros.

Els tiquets de pagament es poden fer efectius als punts de pagament autoritzats per l'JOCS, S.A. Poden ser bescanviats per obtenir saldo a les màquines auxiliars d'apostes per a la formalització de noves apostes o per emetre una ordre de Hal Cash, i després queden totalment invalidats.

Serà responsabilitat de l'usuari posseïdor d'un Tiquet de Pagament, la guarda i la custòdia del mateix, a fi d'evitar possibles frau mitjançant còpia o duplicació del mateix. El cobrament mitjançant còpies o duplicats d'un tiquet de pagament s'entendrà per part d'JOCS, S.A. com a cobrament autoritzat pel posseïdor del Tiquet de Pagament original, que quedarà totalment invalidat, sense perjudici que JOCS, S.A. iniciï les actuacions que consideri oportunes.

JOCS, S.A. es reserva el dret de cancel·lar els tiquets de pagament emesos pel sistema VERSUS a partir dels 12 mesos de la posada a disposició al cobrament, entenent que aquests han estat extraviats o es troben en estat no llegible.

### **Capítol 1.10: RECLAMACIONS**

JOCS, S.A. compta amb un Departament d'Atenció al Client per a la recepció i la posterior resolució d'eventuals queixes i reclamacions.

El client es pot posar en contacte amb aquest departament a través de correu electrònic ([apuestas@versus.es](mailto:apuestas@versus.es)), sense perjudici de la utilització per part del client del sistema de reclamacions establert per l'òrgan competent en matèria de joc.

Únicament s'abonarà el premi després de la presentació del bitllet o resguard d'aposta oficial.

Les apostes són úniques i tenen un únic bitllet o resguard d'aposta que permet el cobrament en cas de ser guanyadores. Un cop realitzat el pagament després de la presentació del bitllet o resguard d'aposta oficial, la transacció es completa evitant que es pugui realitzar dues vegades el pagament de la mateixa aposta. La presentació d'un altre bitllet o resguard referent a la mateixa aposta no s'abonarà, sense perjudici d'iniciar les investigacions pertinents sobre el possible intent de frau que aquesta circumstància podria evidenciar.

### **Capítol 1.11: PROHIBICIONS**

JOCS, S.A. prohibeix expressament la realització d'apostes al SISTEMA D'APOSTES a:

- a) Els menors d'edat.
- b) Les persones que voluntàriament hagin sol·licitat que els sigui prohibit l'accés al joc o que el tinguin prohibit per

resolució judicial.

- c) Els accionistes, partícips i/o titulars de la llicència de classe A, els directius o empleats, així com els seus cònjuges, ascendents i descendents amb el grau d'afinitat establert legalment, en les apostes que organitzin o explotin aquells, amb independència que la participació en les apostes, per qualsevol dels anteriors, es produeixi de manera directa o indirecta, a través de terceres persones físiques o jurídiques.
- e) Els directius de les entitats participants a l'esdeveniment objecte de les apostes.
- f) Els jutges o els àrbitres que exerceixin les seves funcions en l'esdeveniment objecte de les apostes, així com les persones que resolguin els recursos contra les seves decisions.
- g) Els funcionaris que tinguin atribuïdes funcions d'inspecció i control en matèria de joc.

Les apostes realitzades per les persones referides al punt anterior no tenen validesa i seran anul·lades. Sense perjudici de l'anul·lació de l'aposta realitzada quan concorri alguna de les circumstàncies assenyalades anteriorment en aquest capítol, JOCS, S.A. comunicarà els fets al Consell Regulador Andorrà del Joc als efectes que corresponguin.

JOCS, S.A. prohibeix expressament l'entrada a la sala d'apostes del Casino de Joc:

- Els menors d'edat.
- Les persones que presentin símptomes d'embriaguesa, intoxicació per drogues o alienació mental.
- Les persones que pertorbin l'ordre i la tranquil·litat.

## 2. NORMES D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES

Les Normes d'Organització i Funcionament de les apostes de VERSUS tenen per objecte establir les normes per les quals es regeixen les apostes del SISTEMA D'APOSTES. Això implica l'acceptació d'aquestes normes, així com les condicions específiques de cada modalitat base de les nostres apostes. És responsabilitat de cada client conèixer i acceptar aquestes normes abans d'apostar.

### 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES

#### Capítol 2.1.1: VALIDESA DELS RESULTATS DELS ESDEVENIMENTS

El SISTEMA D'APOSTES considerarà com a **resultat vàlid** d'un esdeveniment l'assignat pels organismes competents a l'esdeveniment a la finalització programada del mateix. El SISTEMA D'APOSTES prendrà com a resultat vàlid de l'esdeveniment aquell que, amb més antelació, el publiqui qualsevol dels organismes competents.

Llevat que s'especifiqui el contrari en les condicions particulars de cada esport (en aquest cas prevaldran les condicions específiques aplicables a cada esport), com a norma general, als efectes de la validesa dels resultats, si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la seva finalització programada es considerarà com a resultat vàlid de l'esdeveniment aquell que, amb més antelació, es publiqui per qualsevol dels organismes competents, únicament als efectes de la modalitat d'aposta "Guanyador de l'esdeveniment" mentre que els pronòstics del resta de modalitats d'apostes s'anul·laran. En tot cas, El SISTEMA D'APOSTES considerarà vàlids tots els pronòstics d'aposta que poguessin ser clarament i inequívocament

definitos com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió.

Això no obstant, prevaldrà el criteri particular que s'estableixin per a les modalitats d'apostes per esport ( *Annex I- Modalitats d'aposta* ).

La modificació o anul·lació d'un resultat ja validat d'un esdeveniment no afectarà la validesa d'aquest resultat a efectes del dret al cobrament de les apostes guanyadores i/o de la devolució de les apostes anul·lades; aquest resultat inicialment validat és l'únic resultat vàlid als efectes de decidir sobre l'encert dels pronòstics emesos a les apostes.

En els esdeveniments de caràcter no oficial en què no existeixin unes regles predefinides per determinar la validesa dels resultats del mateix, el SISTEMA D'APOSTES fixarà amb antelació a la formalització de les apostes les condicions en què es considerarà un resultat com a vàlid i en cas de no fer-ho, es regirà per les regles de l'organitzador de l'esdeveniment.

Les dates i els horaris de començament dels esdeveniments, la informació sobre el resultat en directe dels esdeveniments, així com altres dades informatives de la celebració de l'esdeveniment facilitades pel SISTEMA D'APOSTES amb caràcter informatiu són orientatius i no afecten a la validesa dels resultats.

#### Termini de Finalització d'un esdeveniment

Llevat que s'especifiqui el contrari en les condicions particulars de cada esport (en aquest cas prevaldran les condicions específiques aplicables a cada esport), com a norma general, als efectes de la validesa dels resultats dels esdeveniments, el SISTEMA D'APOSTES estableix com Termini de Finalització d'un esdeveniment, s'hagi iniciat o no, un període de quaranta-vuit (48) hores per a les apostes de contrapartida a comptar des de l'hora programada d'inici de l'esdeveniment.

Les apostes a modalitats que no finalitzin en el termini esmentat de quaranta-vuit (48) hores s'anul·laran excepte per a aquelles on s'hagi pogut establir una resolució. Per exemple, en partits on s'hagi marcat un primer gol abans de la suspensió, els pronòstics en mercats com ara Primer Gol o Més de 0.5 gols al partit seran vàlids a efectes de resolució de les apostes.

#### Partits Ajornats

Llevat que s'especifiqui el contrari a les condicions particulars de cada esport (en aquest cas prevaldran les condicions específiques aplicables a cada esport), si un esdeveniment s'ajorna abans d'haver-se iniciat i no se celebra dins del termini de finalització definit (48 hores següents a l'hora d'inici programada), aquest esdeveniment es considerarà nul i les apostes s'anul·laran independentment de si els organismes competents declaren un resultat.

Si l'esdeveniment es reprograma per dur-se a terme dins el termini de finalització definit, les apostes sobre aquest esdeveniment continuaran sent vàlides.

#### Partits Suspesos/Interromputs

Llevat que s'especifiqui el contrari a les condicions particulars de cada esport (en aquest cas prevaldran les condicions específiques aplicables a cada esport):

- a) Si un esdeveniment durant la celebració és suspès i no es reprèn dins de quaranta-vuit (48) hores següents a l'inici programat, el SISTEMES D'APOSTES considerarà vàlids, exclusivament, els pronòstics d'apostes que estiguin resoltes en

el moment de la suspensió. S'han d'anul·lar tots els pronòstics de les modalitats d'aposta que no estiguin resolts en el moment de la suspensió, inclosos els assignats pels organismes competents.

- b) Si l'esdeveniment iniciat i suspès abans de la finalització programada es reprèn dins de quaranta-vuit (48) hores des del moment de la suspensió i amb el mateix resultat, totes les apostes sobre aquest esdeveniment continuaran sent vàlides.
- c) Si l'esdeveniment iniciat i suspès abans de la finalització programada es reprèn dins de quaranta-vuit (48) hores, des d'un altre moment o resultat diferent del de la suspensió, el SISTEMA D'APOSTES considerarà vàlids, exclusivament, els pronòstics de modalitats d'aposta que estiguin resolts al moment de la suspensió. Els pronòstics de les modalitats d'aposta que no estiguin resoltes en el moment de la suspensió es consideren nuls inclosos els assignats pels organismes competents.

### Partits no jugats en les circumstàncies previstes inicialment / Partits reubicats

Si es modifica el lloc on estava previst un partit (a un altre lloc que no sigui el de l'equip visitant), les apostes romandran sempre que l'equip local segueixi sent reconegut com a tal i el camp es trobi al mateix territori nacional. En cas contrari, s'anul·laran. En cas de jugar al lloc de l'equip visitant, les apostes seran nul·les.

### Esdeveniments nuls

El SISTEMA D'APOSTES considerarà nuls aquells esdeveniments considerats nuls pels organismes competents, sigui abans del seu inici o un cop iniciats. Els resultats que poguessin assignar els organismes competents als esdeveniments nuls no es tindran en compte i seran considerats no vàlids pel SISTEMA D'APOSTES.

### Esdeveniments compostos / Apostes a llarg termini

Els esdeveniments tipus campionat, lliga, divisió, eliminatòria, curses d'esports de motor i en general tots aquells esdeveniments que es componen de subesdeveniments (partits o sessions que es disputen en diferents dies o diferents jornades de l'any), no tenen una data d'inici ni fi clarament definida, sinó que comença amb l'inici del primer subesdeveniment i conclou amb el final de l'últim subesdeveniment que el compon. Per exemple, les curses de Formula 1 es consideren esdeveniments compostos ja que es componen de diverses sessions d'entrenaments, i és habitual que els divendres siguin els entrenaments lliures, el dissabte els entrenaments oficials, i el diumenge la carrera. Per aquest motiu, les curses s'han de considerar esdeveniments compostos i les butlletes d'apostes indicaran la data i l'hora d'inici del proper subesdeveniment de la competició general. Així, per exemple, si un client vol apostar al "Guanyador de la cursa" del "Gran Premi de Qatar 2019" i ho fa el dijous 7 de març, començant els entrenaments lliures el divendres 8 de març a les 13:40, la hora d'inici (tancament temporal d'apostes) serà 08-03-2019 a les 13:40, independentment que la cursa (i per tant l'aposta) comenci el diumenge 10 de març a les 18:00, i acabi quan l'últim pilot creua la meta.

Si per causes de força major un torneig, lliga o competició a què s'aposta canviés a un format de joc diferent de l'habitual, per exemple, en el cas que una competició es doni per acabada abans de completar-se proclamant un campió o en el cas que es doni per acabada la temporada regular abans de completar-se i es passi directament als playoffs, totes les apostes seran anul·lades.

## NORMES ESPECIALS EN APOSTES EN DIRECTE

JOGS, S.A. informa que les dades que apareixen a les màquines auxiliars de les apostes en viu proporcionen informació merament orientativa, i que sempre han de contrastar-se amb una pàgina oficial de resultats. En conseqüència, qualsevol imprecisió als marcadors de les apostes en viu no serà motiu d'anul·lació o d'invalidació d'una aposta.

### Informació addicional i protecció contra el frau

Els clients han de saber que de vegades les retransmissions esportives que s'emeten als locals d'apostes (TV, ràdio, internet, etc.) poden tenir algun tipus de retard respecte a l'esdeveniment real. Aquestes retransmissions són alienes a Versus. Per aquest motiu, Versus no es responsabilitza de les mateixes, ni de les conclusions que en treguin els clients per realitzar les seves apostes, sinó que avaluarà les seves apostes com a guanyadores o perdedores basant-se en si els pronòstics continguts al bitllet o resguard d'aposta coincideixen o no amb el resultat considerat vàlid.

Igualment, de vegades es pot incloure algun tipus d'informació addicional a les butlletes, programes, fulletons, cupons, pantalles informatives del local d'apostes o qualsevol altre suport informatiu. Aquesta informació és de caràcter únicament informatiu i no servirà a efectes de càlcul de les apostes, sinó que aquestes es consideraran guanyadores o perdedores depenent de la data i l'hora en què es van col·locar, de l'estat real de l'esdeveniment en aquell instant, i de l'encert o error dels pronòstics continguts al bitllet o resguard d'aposta.

En cas que hi hagi indicis que s'hagi produït una manipulació a l'organització i/o celebració d'un esdeveniment, segons indicis fundats, l'empresa es reserva el dret a retenir el pagament dels premis de les apostes que continguin aquest esdeveniment, en espera del resultat de les investigacions pertinents que faci l'entitat organitzadora de l'esdeveniment. En el cas que finalment aquesta entitat determini l'existència d'aquesta manipulació, aquest esdeveniment es considerarà nul i totes les apostes s'anul·laran.

## Capítol 2.1.2: ANUL·LACIÓ D'APOSTES

### a) Anul·lació de pronòstics

JOGS, S.A. procedirà a l'anul·lació d'un pronòstic en els següents casos:

- Quan no tinguessin possibilitat de ser encertants en el moment en què es va formalitzar l'aposta.
- Quan s'hagi realitzat sobre resultats no vàlids pel SISTEMA D'APOSTES.
- Quan s'hagi realitzat en modalitats d'aposta que no estiguin catalogades com a Apostes en Directe, després d'haver iniciat els esdeveniments.
- Quan l'esdeveniment als resultats del qual es refereix el pronòstic pateix alteracions que per la seva importància considera que influeixen en els resultats i desvirtuen les apostes que es puguin haver formalitzat abans d'aquestes alteracions.
- Quan siguin aplicables criteris d'anul·lació establerts a l' *Annex I - Modalitats d'aposta*.

## b) Anul·lació d'apostes

JOCS, S.A. procedirà a l'anul·lació d'apostes formalitzades al SISTEMA D'APOSTES en els casos següents:

- Quan per errors tècnics del SISTEMA D'APOSTES s'han formalitzat apostes errònies.
- Quan les quotes siguin incorrectes o quan ja es coneix el resultat del pronòstic.
- Quan tots els pronòstics de l'aposta es considerin nuls.
- Quan hi hagi alguna errada essencial a l'hora d'identificar els participants, de manera que no es correspon amb un esdeveniment real (per exemple, que s'indiqui en un partit de tennis Roger Federer vs Marc Lopez, quan el partit és entre Roger Federer i Feliciano Lopez).
- Quan per errors humans dels empleats s'han formalitzat apostes errònies.

JOCS, S.A. es reserva el dret d'anul·lar les apostes quan són realitzades per qualsevol persona o grup de persones que actuen en relació a un intent de defraudar la Companyia.

## c) Anul·lació de pronòstics en apostes combinades o de sistema

Els pronòstics d'un partit afectat per un dels supòsits següents (posposat, cancel·lat, interromput, etc.) inclosos en una aposta combinada o de sistema, seran obviats dins d'aquesta (quota=1.00) llevat que es reprengui dins d'un partit termini de quaranta-vuit (48) hores. Pel que fa a la resta de l'aposta múltiple, continuarà tenint validesa.

## Apostes en directe

Per a partits en viu, si un mercat o pronòstic segueix disponible per apostar quan ja ha esdevingut algun dels successos següents: gols, córners, targetes, penals, etc.; JOCS, S.A. es reserva el dret de cancel·lar les apostes fetes en aquest interval de temps.

*Per exemple:*

*Usuari realitza una aposta en directe al pronòstic +2,5 gols a les 20:32:45s, i el tercer gol es marca a les 20:29:48s. En aquest cas, JOCS, S.A. es reserva el dret de cancel·lar les apostes realitzades a partir del tercer gol en ser una aposta tardana, ja que el pronòstic estava resolt en el moment de la formalització de l'aposta.*

- Per a esdeveniments en viu, si les quotes fossin ofertes amb una hora o data incorrecta, JOCS, S.A. es reserva el dret de cancel·lar les apostes.
- Per a esdeveniments en viu, en cas que es mostrés un marcador erroni, i les quotes fossin actualitzades incorrectament en base a aquest resultat erroni, diferent del que realment té el partit en aquell moment, totes les apostes seran cancel·lades.

En cas que una aposta hagués estat validada amb una quota que difereixi en més d'un 100% de la mitjana de dos operadors amb autorització per comercialitzar apostes al Principat d'Andorra, que haguessin comercialitzat aquesta mateixa aposta, l'aposta podrà quedar retinguda en espera de les investigacions oportunes. En cas de confirmar-se aquesta diferència superior al 100%, s'oferirà a l'apostant l'opció d'anul·lar la seva aposta o cobrar-la en cas que sigui guanyadora al millor preu ofert pels operadors utilitzats per a la comparativa anterior.

#### d) Resolució d'apostes

VERSUS té un termini màxim de 180 minuts a partir de la finalització de l'esdeveniment per saldar el resultat de les apostes. Aquest temps màxim de resolució és orientatiu i es pot veure incrementat excepcionalment per causes puntuals.

JOGS, S.A. es reserva el dret d'anul·lar les apostes quan són realitzades per qualsevol persona o grup de persones que actuen en relació a un intent de defraudar la Companyia.

#### Capítol 2.1.3: APOSTES GUANYADORES

JOGS, S.A. considera apostes guanyadores aquelles que, havent-se formalitzat correctament al SISTEMA D'APOSTES, siguin creditors de premi segons els criteris prèviament establerts pel SISTEMA D'APOSTES per a aquesta modalitat o tipus d'aposta, que depenen que continguin pronòstics que coincideixin amb els resultats validats dels esdeveniments relacionats en aquestes. En aquells esdeveniments en què està previst un únic resultat guanyador per a una determinada modalitat d'aposta i que sigui impossible concretar-ne un sol resultat guanyador, es podrà determinar més d'un resultat encertant, decisió que comportarà ajustaments per a l'adjudicació dels premis. Aquests ajustaments s'han de fer d'acord amb els criteris establerts per a cada tipus d'aposta següents.

#### Regla de l'empat

Les apostes se sotmetran a la **Regla d'Empat** quan hi hagi més d'un guanyador a la competició.

La regla de l'empat s'aplica a les modalitats d'aposta en què hi ha més guanyadors dels esperats. En cas d'empat per la primera posició entre dos participants, la quantitat apostada es divideix pel nombre de participants guanyadors, per tant, per dos en aquest cas, i tots els guanys es pagaran segons la quantitat apostada resultant de tal divisió. Si es produís un empat (Dead-heat) entre més de dos participants, la quantitat apostada es dividirà proporcionalment entre el nombre de participants guanyadors i tots els guanys es pagaran segons la quantitat apostada resultant de tal divisió.

En una aposta combinada si s'aplica la regla de l'empat a algun pronòstic, l'import total seria:

*Exemple:*

*Import apostat: 20€*

*Aposta a 2 pronòstics: un de quota 3.00 i un altre de quota 2.00*

*Quota total: 6.00*

*Import del premi: 120€*

*Si al primer pronòstic a quota 3.00 que resulta guanyador es produeix un empat entre dos guanyadors, la quota es dividirà entre dos (3.00/2). El còmput a efectes del premi seria:*

*20€ x 1,50 x 2.00*

*L'import que s'abonarà serà de 60€.*

#### 2.2 NORMES D'APOSTES DE CONTRAPARTIDA

Apostes de CONTRAPARTIDA són aquelles en què l'usuari apostant accepta apostes que li ofereix el SISTEMA D'APOSTES, i el premi a obtenir el resultat de multiplicar l'import apostat per la quota o coeficient fixat prèviament pel propi sistema.

### Capítol 2.2.1: TIPUS D'APOSTES DE CONTRAPARTIDA

En funció del moment en què es formalitzen les apostes de contrapartida, poden ser apostes “**prèvies**” a l'inici de l'esdeveniment o apostes “**en directe**” un cop iniciat l'esdeveniment.

En funció del nombre de pronòstics seleccionats, l'aposta contrapartida podrà ser:

**Aposta simple:** Quan només conté un únic pronòstic. El premi serà la multiplicació de la quantitat apostada pel coeficient del pronòstic.

**Aposta múltiple:** Quan hi ha diversos pronòstics seleccionats. Segons les combinacions realitzades el premi es calcula de diverses maneres:

- **Acumulada:** Aposta múltiple, de dos o més pronòstics, sobre diversos esdeveniments diferents. És necessari encertat tots els pronòstics perquè sigui una aposta guanyadora. El premi que cal obtenir es calcula multiplicant l'import apostat pel producte dels coeficients de cada pronòstic que compon l'aposta acumulada.
- **Sistema:** Es tracta d'un tipus d'aposta combinada en què l'usuari fa tres o més pronòstics, diferenciant-se de les apostes acumulades en què, fins i tot fallant alguna de les seleccions, es pot obtenir premi. El sistema genera una sèrie de combinacions que creen totes les apostes possibles.

*Exemple d'aposta sistema 3/4: seleccionem 4 esdeveniments que ens permet fer combinacions de tres esdeveniments (ABC, ABD, ACD i BCD). Els guanys es calculen sumant totes les combinacions guanyadores que componen l'aposta.*

**Apostes de sistema amb Banca (Banker) :** el seu funcionament és igual a les postes sistema. L'única diferència és que es pot escollir una o més banques, de manera que aquests esdeveniments marcats amb banca apareixeran a totes les combinacions possibles.

Per poder optar a premi, el primer requisit és encertar la banca. Si aquest pronòstic fallés, tota l'aposta serà perdedora, fins i tot si encertessin els altres pronòstics.

*Exemple d'apostes sistema de 5 esdeveniments (A, B, C, D, E) i marquem amb banca l'esdeveniment E. Les combinacions possibles, sempre vinculades al partit marcat, serien:*

1.  $A+B+C+E$
2.  $A+C+D+E$
3.  $A+B+D+E$
4.  $B+C+D+E$

- **Multi-Way:** Aposta múltiple en què es fan dos o més pronòstics sobre el mateix esdeveniment, podent ser sobre la mateixa modalitat o sobre diferents al partit.

A cada pronòstic sobre el mateix partit se'l considera una Way. En definitiva, aquest tipus d'apostes permet fer diversos pronòstics sobre un mateix partit al mateix bitllet o resguard d'aposta. L'import de l'aposta serà tantes vegades l'import mínim d'aposta com ways tingui el bitllet o resguard d'aposta.

En aquest tipus d'aposta no cal encertat tots els pronòstics, ja que el premi màxim es calcula sumant els premis dels

pronòstics encertats, com si fossin apostes simples, però cal tenir en compte que la quantitat apostada es divideix entre tots els pronòstics realitzats .

- **Combinacions de tipus d'apostes:** Les apostes multi-way es poden combinar amb apostes acumulades i amb apostes sistema, si es donen les condicions de totes dues, és a dir, tenir diversos pronòstics al mateix esdeveniment (multi-way) i pronòstics d'altres esdeveniments (acumulada). Si seleccioneu almenys 3 esdeveniments, s'activaria l'opció d'aposta sistema.

La modalitat d'acumulada i sistema no es poden donar simultàniament, ja que les seves condicions són excloents entre si.

### Capítol 2.2.2: FORMALITZACIÓ D'APOSTES DE CONTRAPARTIDA

La formalització d'apostes de contrapartida al SISTEMA D'APOSTES s'efectua mitjançant la selecció dels pronòstics sobre els quals es vol apostar i l'acceptació dels coeficients o momis que proposa el sistema, a través dels terminals o les màquines auxiliars. Només és possible formalitzar apostes mentre els terminals o màquines auxiliars disposin de connexió als servidors.

Les quotes o momis dels pronòstics proposats pel SISTEMA D'APOSTES per a les apostes de contrapartida poden ser modificats per JOGS, S.A. al seu criteri abans de finalitzar el procés de formalització de l'aposta, però una vegada formalitzada una aposta de contrapartida no podrà modificar el coeficient o momis dels pronòstics de l'aposta formalitzada excepte en els casos previstos en aquestes Normes d'Organització i Funcionament de les Apostes.

JOGS, S.A. es reserva el dret d'acceptar o no una determinada aposta tant en esports com en esdeveniments especials o no esportius, amb la finalitat de controlar i gestionar el risc assumible per l'empresa.

La formalització de les apostes de contrapartida es pot fer abans de l'inici de l'esdeveniment o durant la celebració del mateix (***Apostes en Directe***). No es consideraran com "*Apostes a Directe*" a efectes de les presents normes, aquelles apostes que es realitzen sobre esdeveniments de tipus competició o eliminatòria ja iniciats que es componen de dos o més esdeveniments de menor grau i que encara inclouen esdeveniments no iniciats i que afecten el resultat de l'aposta realitzada .

*Ex. Apostes a Guanyador d'una Eliminatòria a dos partits havent-se celebrat el partit d'anada i no havent-se iniciat el partit de tornada no tindran caràcter d'Apostes en Directe" als efectes de les presents normes.*

*Ex. Apostes a Campió d'una Competició que es componen de diverses jornades i alhora d'esdeveniments, sempre que faltin per iniciar-se esdeveniments que puguin influir sobre el resultat de l'aposta realitzada, no tindran caràcter d'Apostes en Directe" a efectes de aquestes normes .*

### Capítol 2.2.3: LÍMITS PER A LES APOSTES DE CONTRAPARTIDA

La unitat mínima per aposta simple serà d'1 euro, i en el cas d'apostes múltiples o combinades serà de 20 cèntims d'euro, havent de sumar, com a mínim, 1 euro l'import total per aposta.

JOGS, S.A. podrà acceptar apostes fins al límit màxim d'import previst per la normativa de joc i apostes vigent, i en el cas que aquest no estigui contemplat a la normativa de joc i apostes, s'aplicarà com a límit d'import màxim el previst per la Llei de

prevenció i lluita contra el blanqueig de diners o valors i el finançament del terrorisme, de la Llei de Protecció de Dades de Caràcter Personal, que actualment està fixat 2.500 €, sense perjudici de futures actualitzacions per canvis normatius.

Al sistema VERSUS variant NIOBE, el pagament màxim per bitllet o resguard d'aposta és de 50.000€. Aquesta quantitat podrà ser modificada sense prèvia notificació.

## ANNEX I: MODALITATS D'APOSTA

### OBJECTE

L'objecte d'aquest ANNEX és descriure les normes específiques que aplica el SISTEMA D'APOSTES a les modalitats d'aposta que s'hi poden publicar.

### INTRODUCCIÓ

Primer es descriuran les modalitats d'apostes genèriques per, a continuació, descriure les específiques de cada esport ofert. Com a criteri general, prevalen les normes de les modalitats específiques d'aposta de cada esport sobre les normes de les modalitats d'apostes genèriques. Les apostes genèriques poden ser ofertes per qualsevol esport, però no significa que ho hagin de fer.

En les modalitats d'aposta 1X2 i similars a l'equip que jugui com a local se li adjudicarà l'opció d'aposta "1" i a l'equip que jugui com a visitant se li adjudicarà l'opció d'aposta "2". En cas de tractar-se d'un esdeveniment que se celebra en un terreny de joc "neutral", en les modalitats d'aposta 1X2 i similars, l'opció d'aposta "1" es referirà a l'equip inclòs a la part esquerra de la descripció de l'esdeveniment i l'opció d'aposta "2" es referirà a l'equip inclòs a la part dreta de la descripció de l'esdeveniment.

En les modalitats d'apostes que incloguin referències a "Local" i "Visitant", les opcions d'aposta que incloguin "Local" es referiran a l'equip que jugui com a local i les opcions d'aposta que incloguin "Visitant" es referiran a l'equip que jugui com a visitant. En cas de tractar-se d'un esdeveniment que se celebra en un terreny de joc "neutral", en les modalitats d'aposta que incloguin referències a "Local" i "Visitant", les opcions d'aposta que incloguin "Local" es referiran a l'equip inclòs a la part esquerra de la descripció de l'esdeveniment i les opcions d'aposta que incloguin "Visitant" es referiran a l'equip inclòs a la part dreta de la descripció de l'esdeveniment.

En les modalitats específiques de cada esport s'estableix si es tindran en consideració o no les pròrrogues i les tandes de llançament des del punt de penal, si n'hi hagués, per determinar els resultats vàlids a la finalització de l'esdeveniment.

### MODALITATS D'APOSTA GENÈRIQUES

En tots els esports es té en compte només el **temps reglamentari** a l'hora d'avaluar apostes, excepte si s'especifica el contrari o si no es tracta d'apostes que contemplen directament pròrrogues.

### **Guanyador de partit**

En futbol o qualsevol esport que prevegi l'empat s'ofereixen tres opcions (1 significa victòria local, X empat i 2 victòria visitant).

En partits on no es preveu l'empat (com a tennis) només s'ofereixen les opcions 1 i 2 (no hi ha empat). Es té en compte el resultat en el temps reglamentari del partit (si no, s'especificarà degudament). El pronòstic pot referir-se a un període concret (1r quart, 2n quart, 3er quart, 4t quart, 1a part, 2a part, etc.)

### **Resultat Exacte**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix en pronosticar el resultat exacte al final de l'esdeveniment (0-0, 1-0, 1-2, 3-0.). També hi ha l'opció de pronosticar resultat exacte només d'un període de temps (1a part, 2a part.)

### **Campió**

Consisteix en pronosticar el guanyador final d'un torneig, cursa o campionat de qualsevol esport. Les apostes se sotmetran a la regla del Regla d'Empat quan hi hagi més d'un guanyador a la competició. Si un participant es retira de la competició o és desqualificat quan el torneig ja ha començat, les apostes sobre aquest participant seran donades com a perdedores.

Si per causes de força major un torneig, lliga o competició a què s'aposta canviés a un format de joc diferent de l'habitual, per exemple, en el cas que una competició es doni per acabada abans d'haver-se proclamant un campió o en el cas que es doni per acabada la temporada regular abans de completar-se i es passi directament als playoffs, totes les apostes seran anul·lades.

### **Equip que arriba més lluny**

Consisteix a pronosticar l'equip que arriba més lluny en una competició.

Les apostes se sotmetran a la regla del Regla d'Empat quan dos o més equips arribin a la mateixa fase de la competició (per exemple, dos equips que arriben a quarts de final i tots dos cauen eliminats). Si un participant es retira de la competició o és desqualificat quan la competició ja ha començat, les apostes sobre aquest participant seran donades com a perdedores.

### **Guanyador de la resta de partit – En Directe**

Modalitat pròpia de les apostes en partits en viu. S'aposta a qui guanyarà la resta del partit sense tenir en compte els gols anteriors al moment de l'aposta. Aquesta aposta s'estableix sobre la base del resultat del partit des que es col·loca l'aposta fins que s'acaba el temps reglamentari. El pronòstic correcte és el resultat del partit si en el moment de fer l'aposta el marcador hagués estat 0-0. El marcador vigent en el moment de fer l'aposta es mostra al títol del pronòstic (pe: "resta del partit: Marcadore actual 1:2").

### **Guanyador (sense empat)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix en pronosticar l'equip guanyador d'un esdeveniment i els pronòstics realitzats sobre aquesta modalitat d'aposta són anul·lats si l'esdeveniment finalitza en empat. Aquesta modalitat també pot referir-se a un període de temps (1r quart, 2n quart, 3er quart, etc.)

### **Apostes a Totals (Nº. Gols / Targetes / Servei de córner / Punts / Tants / Sets / Jocs / Curses...)**

S'aposta a si el total de gols, punts, sets, córners, targetes... d'un partit serà superior o inferior a un valor determinat.

### Descans / Final

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin dels participants serà el guanyador de l'esdeveniment al descans i quin serà el guanyador al final del temps reglamentari, sense incloure-hi les possibles pròrrogues, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

### Handicap

Aquesta modalitat d'aposta consisteix en pronosticar el guanyador de l'esdeveniment o a la finalització del període a què fa referència la modalitat, assignant un avantatge o desavantatge a l'equip que participa com a local o com a visitant. Al resultat de l'esdeveniment haurà de sumar-se o restar-se el valor del handicap del pronòstic seleccionat, i el pronòstic seleccionat resultarà guanyador si després de sumar o restar el seu handicap al resultat, el pronòstic seleccionat és el guanyador de l'esdeveniment o el que resulta guanyador a la finalització del període a què es refereix la modalitat, o en la finalització del temps reglamentari si s'omet el període.

### Handicap Asiàtic

La línia asiàtica és un tipus especial d'aposta en què s'atorguen avantatges o desavantatges a un dels equips amb la finalitat d'eliminar l'empat com a tercer resultat que fa que es guanyi o perdi l'aposta.

Handicap Asiàtic	Definició
0	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya el partit. Si hi ha un empat (diferència de 0 gols), s'anul·la l'aposta.
0,25	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya el partit. Si el vostre equip empata, la vostra aposta es divideix en dues meitats: una meitat es considera guanyadora, l'altra meitat es considera empat i s'anul·la.
0,5	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta empata o guanya el partit.
0,75	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya o empata el partit. Si perd per un gol exacte de diferència, es perd la meitat de l'import apostat.
1	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya o empata el partit. Si perd per un gol de diferència, l'aposta s'anul·la.
-0,25	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya el partit. Si empata, es perd la meitat de l'import apostat.
-0,5	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya el partit.

-0,75	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya el partit per dos o més gols de diferència. Si guanya per un gol exacte de diferència, l'aposta es divideix en dos: una meitat es considera guanyadora, l'altra meitat es considera empat i s'anul·la.
-1	L'aposta és guanyadora si l'equip pel qual s'aposta guanya el partit per 2 o més gols de diferència. Si guanyeu per un gol exacte de diferència, s'anul·la l'aposta.

Exemple:

### Chelsea -0.5 / Liverpool +0.5

Suposem que en aquest cas apostem pel: **Chelsea -0.5**

La nostra aposta serà guanyadora si el Chelsea guanya el seu partit, mentre que si el Liverpool empata o guanya la nostra aposta serà perdedora. Alguns resultats possibles:

Chelsea 1-0 Liverpool -> *Aposta guanyada*. El resultat final amb el handicap aplicat seria **0.5 - 0**

Chelsea 2-0 Liverpool -> *Aposta guanyada*. El resultat final amb el handicap aplicat seria **1.5 - 0**

Chelsea 1-1 Liverpool -> *Aposta perduda*. El resultat final amb el handicap aplicat seria **0.5 - 1**

Chelsea 1-2 Liverpool -> *Aposta perduda*. El resultat final amb el handicap aplicat seria **0.5 - 2**

### Més/Menys gols

Pronostica el nombre total de gols/punts en un partit.

Més/Menys	Definició
Menys de 2 gols	L'aposta és guanyadora si hi ha 0 o 1 gols al partit. Si es marquen exactament 2 gols al partit, l'aposta s'anul·la. L'aposta és perdedora si es marquen 3 o més gols al partit.
Menys de 2,25 gols	L'aposta és guanyadora si hi ha 0 o 1 gols al partit. Si es marquen exactament 2 gols al partit, la meitat de l'aposta és guanyadora i l'altra meitat de l'aposta s'anul·la. L'aposta és perdedora si es marquen 3 o més gols al partit.
Menys de 2,5 gols	L'aposta és guanyadora si hi ha 0, 1 o 2 gols al partit. L'aposta és perdedora si es marquen 3 o més gols al partit.
Menys de 2,75 gols	L'aposta és guanyadora si hi ha 0, 1 o 2 gols al partit. Si es marquen exactament 3 gols al partit, la meitat de l'aposta és perdedora i l'altra meitat de l'aposta s'anul·la. L'aposta és perdedora si es marquen 4 o més gols al partit.
Més de 2 gols	L'aposta és guanyadora si es marquen 3 o més gols al partit. Si es marquen exactament 2 gols al partit, l'aposta s'anul·la. Les apostes seran perdedores si hi ha 0 o 1 gol al partit.

Més de 2,25 gols	L'aposta és guanyadora si es marquen 3 o més gols al partit. Si es marquen exactament 2 gols al partit, la meitat de l'aposta és perdedora i l'altra meitat de l'aposta s'anul·la. L'aposta serà perdedora si hi ha 0 o 1 gol al partit.
Més de 2,5 gols	L'aposta és guanyadora si es marquen 3 o més gols al partit. L'aposta és perdedora si hi ha 0, 1 o 2 gols al partit.
Més de 2,75 gols	L'aposta és guanyadora si es marquen 4 o més gols al partit. Si es marquen exactament 3 gols al partit, la meitat de l'aposta és guanyadora i l'altra meitat de l'aposta s'anul·la. L'aposta és perdedora si s'han 0, 1 o 2 gols al partit.

**Classificació** , *Entre 2 Primers, Entre 3 Primers, Entre 4, 5, 6... Primers, 1r i 2n (en ordre), 1r i 2n (sense ordre), Pilot que classifica, etc.*

És una modalitat d'aposta en què es pronostica que un participant (equip/jugador) finalitzaran en una determinada posició a l'esdeveniment. Si l'opció o opcions d'aposta no finalitzen l'esdeveniment, sigui quin sigui el motiu, s'aplicarà la classificació segons el resultat final, i es podrà quedar en una posició diferent depenent del moment de la retirada o no, en funció de les regles de la competició .

#### **Pilot que classificarà**

Es considerarà que un pilot ha classificat quan hagi completat el 90% o més del nombre establert de voltes completades pel guanyador de la cursa (arrodonit a un nombre enter), sempre d'acord amb la classificació oficial en el moment de la presentació del podi .

#### **Cara a cara**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quina de les opcions d'aposta finalitzarà l'esdeveniment més ben classificat que l'altra. Si totes les opcions d'aposta incloses al Cara a cara són desqualificades, els pronòstics realitzats sobre aquesta modalitat d'aposta seran anul·lats. En cas que cap de les opcions d'aposta acabi l'esdeveniment, sigui quin sigui el motiu, s'aplicarà la classificació segons el resultat final, podent quedar ambdós empatats o en posició diferent, depenent de les regles de la competició. En cas d'empat, els pronòstics realitzats sobre aquesta modalitat d'aposta seran anul·lats tret que es contempli aquesta opció.

#### **Dols Virtuals - Qui marca més gols**

Es tracta d'esdeveniments virtuals en què es contraposen dos competidors i s'aposta a quin assolirà un objectiu concret. L'equip que anoti més gols en aquest partit serà considerat el guanyador. Per exemple, ¿Qui marcarà més gols en una jornada de Liga, el València (que juga la Liga) o el Liverpool (que milita a la Premier)?

Perquè un esdeveniment sigui considerat vàlid tots dos competidors han d'haver iniciat la competició en qüestió. Les apostes es consideren nul·les si un jugador no és titular.

Les apostes es consideraran nul·les si el partit de qualsevol competidor es posposa o abandona.

Els esdeveniments estaran disponibles només per a apostes Pre-Match, fins a l'horari d'inici del partit real de l'equip que jugui primer.

Les apostes es consideraran nul·les si el partit de qualsevol competidor es posposa o abandona.

### **Esdeveniments de La Otra Lliga**

Enfrontaments simulats de 2 equips en què s'aposta sobre quin anotarà més gols en la seva jornada real. Resultat expressat com a modalitat 1X2. Aposta nul·la si algun partit no finalitza en 48h.

### **Hi haurà pròrroga?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si es disputarà un o més temps extra afegides a la finalització inicialment programada de l'esdeveniment.

### **Nº Total Parell/Imparell (Núm. Gols/ Targetes/ Servei de córner/ Punts/ Tants/ Sets/ Jocs/ Curses...)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la suma total de gols, punts, córners, etc. a què faci referència la descripció de la modalitat serà Parell o Imparell.

### **Nº Total per trams/interval (Nº Gols/ Targetes/ Servei de córner/ Punts/ Tants/ Sets/ Jocs/ Curses...)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si el nombre total de gols, punts, córners, etc. a què faci referència la descripció de la modalitat, està en un interval determinat a la finalització del període a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 1er Set...) o en la finalització del temps reglamentari si s'omet el període. La modalitat pot fer referència a un determinat participant (equip/jugador).

### **Primer equip en arribar a XX gols/tants/punts...**

Es tracta d'apostar a quin dels dos equips arribés abans a X punts/gols/jocs. Si cap dels dos equips arriba a X punts, el mercat es cancel·larà i les apostes seran considerades nul·les.

### **Tots dos marquen**

S'ofereix la possibilitat d'apostar que els dos equips que disputen un partit marquen, que tan sols ho fa un (no importa quin) o que cap no anota.

### **Guanyador del partit i Total de gols**

Una predicció del resultat al final del temps reglamentari i per sobre/sota la línia de gol declarada.

### **Guanyador del partit i Tots dos equips marquen**

Una predicció del resultat al final del temps reglamentari ja que els dos equips que disputen un partit marquen, que només ho fa un d'ells (no importa quin) o que cap no anota.

### **Primer equip a marcar i Guanyador del partit**

Una predicció de quin dels dos equips marca primer i qui serà el guanyador del partit al final del temps reglamentari.

### **Tots dos equips marquen i Nombre de gols**

S'ofereix la possibilitat d'apostar que els dos equips que disputen un partit marquen, que només ho fa un (no importa quin) o que cap d'ells no anota ja si el total de gols d'un partit serà superior o inferior a un valor determinat.

Per exemple, tots dos equips marquen al partit i hi ha més de 2,5 gols al partit.

### **Marge de victòria**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar la diferència de punts i a favor de quin equip (Local/Visitant) a la finalització de l'esdeveniment. Així mateix, es pot pronosticar sobre la diferència de punts acumulada a la finalització de l'esdeveniment.

### **Combinades millorades**

Són apostes combinades exclusives, creades específicament pel nostre equip. A les apostes "Combinades Millorades" si un o més partits s'abandona, cancel·la, posposa o per un altre motiu s'anul·la, i no se celebra dins del termini de finalització definit (48 hores següents a l'hora d'inici programada del partit en qüestió) les apostes seran considerades nul·les i es tornarà l'import apostat. Especials i millorades sobre jugadors que no participin a l'esdeveniment seran anul·lades.

### **Jugador més ben valorat**

Les apostes se saldaran d'acord amb els resultats després dels 120 minuts o els penals, si n'hi ha.

### **Bessona**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador i el segon classificat d'un esdeveniment, en què cal indicar l'ordre concret. L'opció d'aposta inclou dos pronòstics, el primer és el referit al guanyador i el segon pronòstic al segon classificat. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

### **Bessona Reversible**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el primer i el segon classificat d'un esdeveniment, sigui quin sigui l'ordre entre ells. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

### **Trio**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador, el segon i el tercer classificat d'un esdeveniment, en què s'ha d'indicar l'ordre concret. L'opció d'aposta inclou tres pronòstics, el primer és el referit al guanyador, el segon pronòstic al segon classificat i el tercer pronòstic al tercer classificat. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

### **Apostes Especials**

Les Apostes Especials, per exemple, les especials del dia, especials equip, especials jugadors, especials faltes comeses, tirs a porta...es resoldran en base a les dades proporcionades per la web de resultats i estadístiques que s'especifiqui en la modalitat d'aposta que figuri al bitllet o resguard d'aposta, per exemple: Whoscored.com, Uefa.com, NBA.com, etc. En cas que no s'especifiqui aquest web de resultats i estadístiques en la modalitat d'aposta que figuri al bitllet o resguard ens basarem en les dades dels organismes competents.

## **NORMES PARTICULARS APLICABLES A CADA ESPORT**

En aquest capítol es detallen les condicions específiques que regeixen les apostes a cada tipus d'esport i esdeveniment. Qualsevol incidència no contemplada en aquest capítol de condicions específiques de cada esport es regularà per les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES.

### **ATLETISME**

La cerimònia de lliurament de medalles constitueix el resultat oficial de l'esdeveniment i determina l'abonament de premis, per la qual cosa la desqualificació d'un o més participants després de la cerimònia no tindrà cap efecte per a la determinació de les apostes guanyadores. En cas que no es produeixi una cerimònia de lliurament de medalles, es prendran com a vàlids els resultats declarats pels organismes competents en el moment de la finalització de l'esdeveniment.

Si un esdeveniment d'Atletisme acaba abans de la finalització programada (per canvi en les circumstàncies originalment anunciades) totes les modalitats no resoltes es consideraran anul·lades.

Si un participant/equip seleccionat com a pronòstic no participa a l'esdeveniment, les apostes que hi continguin seran anul·lades. Per contra, si el participant/equip seleccionat com a pronòstic inicia la seva participació en un esdeveniment i posteriorment es retira o és desqualificat, les apostes que continguin aquest pronòstic seran vàlides. S'entén que un jugador participa en un esdeveniment quan pren la sortida o fa el primer llançament, salt.

### **BÀDMINTON**

En les modalitats d'apostes de Bàdminton es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

Si un participant es retira o és desqualificat una vegada s'ha completat totalment el primer set, el seu rival serà considerat guanyador, i se sortiran les apostes d'aparellaments d'acord amb aquest resultat. La resta de mercats se saldaran nuls tret que el resultat ja es pugui determinar. Si la retirada es produeix abans o durant el primer set, les apostes són nul·les, llevat dels pronòstics de modalitats d'apostes del 1r set que s'hagin resolt.

#### **Guanyador Partit**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants serà el vencedor. Si el primer set no s'ha completat, qualsevol selecció pronosticada en aquesta modalitat es considerarà nul·la. Si un participant es retira o és desqualificat després que el primer set es completi, el rival serà considerat guanyador.

**Guanyador ( 1r Set), Guanyador (2n Set), Guanyador (3er Set), Guanyador (4t Set) ...**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del SET corresponent. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar-se el respectiu SET, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **Resultat exacte**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat exacte de sets d'un esdeveniment.

Ex. A tres sets: 2-1, 2-0, 0-2, 1-2. El nombre total de sets necessaris per guanyar el partit s'ha de completar. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar tots els sets, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **Núm. Sets**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de Sets que es disputaran en un esdeveniment. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar tots els sets, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **BÀSQUET**

En les modalitats d'apostes de bàsquet es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments en finalitzar el temps reglamentari o en acabar programada, sense incloure les pròrrogues, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui el contrari. Qualsevol modificació posterior al resultat oficial serà ignorada als efectes de la resolució de les modalitats d'apostes.

### **Partits finalitzats abans de la finalització programada**

Si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la finalització programada, únicament els resultats dels pronòstics de la modalitat d'aposta "Guanyador" de l'esdeveniment continuaran sent vàlids sempre que es compleixin ambdues condicions:

- que quedin menys de 5 minuts de joc reglamentari
- que s'hagi proclamat un resultat oficial per qualsevol dels organismes competents

La resta de pronòstics de modalitats d'aposta que no es puguin definir clarament i inequívocament com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió s'anul·laran.

Si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la finalització programada quan quedin més de 5 minuts de joc reglamentari, tots els pronòstics de modalitats d'aposta que no poguessin ser clara i inequívocament definits com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió s'anul·laran.

### **Esdeveniments Ajornats / Suspesos**

En els partits ajornats o suspesos temporalment es procedeix d'acord amb el que estableixen les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES .

### **Marcador agregat**

A tots els partits que se celebren com a part d'una eliminatòria d'anada i tornada, on el marcador agregat és igual al final del temps reglamentari a la tornada, s'inclourà la pròrroga per determinar el resultat de les apostes al mercat de tornada.

*Per exemple:*

*Partit d'anada: Equip 1: 80 punts i Equip 2: 80 punts*

*Partit de tornada: Fi del temps reglamentari Equip 1: 90 punts i Equip 2: 90 punts*

*En aquest cas, al partit de tornada necessitarà pròrroga per determinar el resultat de les apostes al mercat de tornada.*

### **Guanyador partit (incl. pròrroga)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat final de l'esdeveniment incloent-hi les possibles pròrrogues.

### **Guanyador partit 1X2**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix en pronosticar el resultat final de l'esdeveniment sense incloure les pròrrogues.

### **Apostes de jugadors - Total (punts, rebots, assistències, etc): jugador "XX"**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre total de punts, rebots, assistències, etc. que anotarà el jugador a què fa referència la descripció de la modalitat.

En cas que un jugador indicat a la descripció de la modalitat no participi en l'esdeveniment, les apostes sobre aquest pronòstic s'anul·laran.

Les modalitats d'aposta de jugadors inclouen pròrroga.

### **Guanyador partit i més/menys punts**

Aquesta modalitat d'aposta combinada consisteix a pronosticar el guanyador de l'esdeveniment i si el nombre de punts és més o menys els seleccionats, incloent-hi les pròrrogues.

### **Marge de victòria**

Es basa en la predicció del marge de victòria de qualsevol equip en un partit incloent-hi pròrroga.

### **Resultat exacte sèrie**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat per partits guanyats en una competició de Bàsquet.

**A tres partits :** 2-1, 2-0, 1-2 o 0-2.

**A cinc partits :** 3-2, 3-1, 3-0, 2-3, 1-3 o 0-3.

### **Guanyador (1er Quart), Guanyador (2º Quart), Guanyador (3er Quart), Guanyador (4º Quart)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat a la finalització de la 1a Cambra, 2a Cambra, 3a Cambra, 4a Cambra respectivament. Inclou l'opció empat.

### **1r Temps/Final**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat al final del primer temps i el resultat al final de l'esdeveniment. No inclou pròrroga.

### **Equip a anotar el punt nº XX**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà qui amb la seva anotació iguali o supera un nombre total de punts determinat, incloent-hi la pròrroga. Si el partit acaba abans d'assolir els X punts, el mercat s'anul·larà i es tornarà l'import apostat.

### **Primer equip en arribar a X punts**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el primer en arribar al nombre de punts indicats, incloent-hi la pròrroga. Si el partit acaba abans d'assolir els X punts, el mercat s'anul·larà.

### **Màxim Anotador**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants serà el màxim anotador de l'esdeveniment. Aquesta modalitat admet més d'un pronòstic com a pronòstic guanyador. Només es tindran en compte els punts anotats durant l'esdeveniment. Els pronòstics per jugadors que no participin a l'esdeveniment seran anul·lats.

### **Màxim Rebotador**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants serà el màxim rebotador de l'esdeveniment. Aquesta modalitat admet més d'un pronòstic com a pronòstic guanyador. Només es tindran en compte els rebots adjudicats durant l'esdeveniment. Els pronòstics per jugadors que no participin a l'esdeveniment seran anul·lats.

### **Més valorat**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants serà el jugador més valorat de l'esdeveniment segons els criteris que estableixen els organitzadors de l'esdeveniment. Aquesta modalitat admet més d'un pronòstic com a pronòstic guanyador. Els pronòstics per jugadors que no participin a l'esdeveniment seran anul·lats.

### **Quart amb major nombre de punts**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar a quin quart s'anotarà el nombre més gran de punts. Els quatre quarts del partit han de ser completats. La pròrroga no compta. Si se suspèn el partit, les apostes no seran vàlides llevat que ja s'hagi anotat el nombre més gran de punts a l'últim quart en el moment de la suspensió.

### **Apostes especials de jugadors (punts, assistències, rebots, etc.)**

El jugador respectiu ha de participar en el partit perquè les apostes siguin vàlides. Inclou pròrroga.

## **HANDBOL**

En les modalitats d'apostes d'Handbol es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments en finalitzar el temps reglamentari o en la finalització programada sense incloure les pròrrogues i la tanda de llançaments des del punt de penal, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui el contrari .

Si un partit es dona per finalitzat anticipadament, s'ajorna o se suspèn temporalment, es procedeix d'acord amb el que estableixen les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES .

### **Primer gol, Segon gol, Tercer gol... Últim gol**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar l'equip que marcarà el primer, el segon, el tercer, etc. o el darrer gol legal de l'esdeveniment. Els gols a la porta compten a favor de l'equip contrari.

### **Període amb més gols**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar en quin període es marcarà un nombre més gran de gols legals incloent l'opció de "mateix nombre de gols".

### **Equip a anotar el punt nº XX**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà qui amb la seva anotació iguali o supera un nombre total de punts determinat, incloent-hi la pròrroga. Si el partit acaba abans d'assolir els X punts, el mercat s'anul·larà.

### **Primer equip en arribar a X punts**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el primer en arribar al nombre de punts indicats, incloent-hi la pròrroga. Si el partit acaba abans d'assolir els X punts, el mercat s'anul·larà.

## **BÉISBOL**

En les modalitats d'apostes de beisbol es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin en el temps reglamentari o en la finalització sense incloure la pròrroga, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

Els llançadors o pitchers són claus en el possible resultat d'un partit, per això amb antelació a l'inici del partit se solen establir "l·listes" amb l'ordre dels llançadors. En cas que s'identifiqui el llançador, perquè les apostes siguin vàlides, aquests llançadors han de fer el primer llançament del seu equip. En cas contrari, les apostes són nul·les. És responsabilitat del client assegurar-se que estan informats de qualsevol canvi rellevant de llançador.

En cas d'ajornament o suspensió temporal o indefinida d'un esdeveniment, **s'estableix com a termini de finalització el termini que transcorre des de l'hora i la data de celebració de l'esdeveniment, fins al final d'aquest dia natural al país/franja horària de celebració esdeveniment** . Si l'esdeveniment es celebra durant el termini de finalització definit, els pronòstics realitzats es consideren vàlids.

Si durant la celebració d'un esdeveniment se suspèn, però durant el termini de finalització definit, la federació o organisme organitzador de l'esdeveniment, decideix donar per finalitzada la trobada declarant un resultat, s'atindrà a aquest resultat oficial únicament en relació amb la modalitat de aposta a "guanyador de l'esdeveniment" mentre que els pronòstics de la resta de modalitats d'aposta s'anul·laran . En tot cas, es consideraran vàlids aquells pronòstics que ja s'hagin resolt en el moment de la suspensió.

Si un esdeveniment és suspès durant la seva celebració i no es reprèn durant el termini de finalització definit en beisbol, s'anul·laran al final del període esmentat tots els pronòstics que no estiguessin resolts en el moment de la suspensió. En tot cas, es consideraran vàlids aquells pronòstics que ja s'hagin resolt en el moment de la suspensió.

Si un esdeveniment esportiu no arriba a iniciar-se (s'ajorna) i no es reprèn dins el termini de finalització definit, totes les apostes s'anul·laran.

### **Guanyador**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador al final d'un esdeveniment, incloent-hi la pròrroga.

### **Carreres**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar la suma total de curses aconseguides pels participants durant l'esdeveniment, incloent-hi la pròrroga.

### **Núm. Total Parell/Imparell (Carreres)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la suma total de curses aconseguides pels participants durant l'esdeveniment serà Par o Imparell. Inclou pròrroga.

### **1X2 (1a Entrada), 1X2 (2a Entrada) ..... 1X2 (9a Entrada) ...**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat 1X2 a la finalització de l'entrada corresponent.

### **Total de curses en una entrada**

És una modalitat d'aposta sobre el nombre total de curses que s'anotaran a una entrada.

### **1X2 Parcial (2n Període), 1X2 (3r Període), 1X2 (4t Període) ...**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat 1X2 a què fa referència la modalitat, 2n Període, 3r Període, 4t Període, etc.

### **Primer a arribar a XX Curses**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants arribarà abans a un nombre determinat de curses, inclòs el període de desempat si n'hi hagués. Si una entrada acaba abans d'arribar a la cursa XX, inclosa la pròrroga, aquesta modalitat es considera nul·la.

### **Primera Carrera, Segona Carrera, Tercera Carrera... Última Carrera**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el participant que assolirà la primera cursa, la segona, la tercera, etc. o la darrera cursa de l'esdeveniment, inclòs el període de desempat si n'hi hagués.

### **Guanyador +/- Núm.**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador al final d'un esdeveniment i la suma total de curses aconseguides pels participants durant l'esdeveniment, inclòs el període de desempat si n'hi hagués. La modalitat pot fer referència a un determinat participant (Equip/Jugador/Període/etc.).

### **Guanyador després de les primeres 5 entrades**

És una modalitat d'aposta sobre quin equip anirà guanyant el partit en acabar la cinquena entrada.

### **Més/Menys total curses després de les primeres 5 entrades:**

És un pronòstic sobre si en finalitzar la 5a entrada s'anotaran entre els dos equips més o menys curses d'un número determinat.

### **BOXE /MMA (MIXED MARTIAL ARTS) / ALTRES ESPORTS DE COMBAT**

En les modalitats d'apostes d'esports de combat es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri, i inclou els recomptes de les targetes de puntuació dels jutges o organitzadors. No es tindran en compte modificacions posteriors realitzades una vegada els boxejadors hagin abandonat el ring.

L'esdeveniment començarà oficialment després del so de la campana que indica el primer assalt.

En cas que un combat es declari nul, tots els pronòstics s'anul·laran.

Si hi ha un canvi en el nombre d'assalts programats, totes les apostes al guanyador del combat es mantindran, mentre que les apostes "per assalt" seran declarades nul·les.

Si es declara el final del combat abans que s'hagi completat el nombre total d'assalts, les apostes es paguen sobre la base del resultat del combat a l'assalt en què s'ha aturat el combat.

Si un participant es retira durant el període de descans entre assalts, s'estima que el combat ha finalitzat a l'assalt previ. La campana marca el final de cada assalt i el començament del següent. (Ex.: després del 2n assalt, mentre descansa un participant al seu racó s'esvaeix i no pot sortir), es considerarà a efectes de càlcul de guanys que el seu rival va guanyar la baralla a l'assalt anterior (al 2on assalt).

Qualsevol canvi de participant en un esdeveniment de combat programat anullarà tots els pronòstics realitzats sobre modalitats d'apostes i esdeveniment que no incloguin els participants que finalment participen a l'esdeveniment.

### **Guanyador del combat**

Si un combat acaba en empat i no s'han ofert quotes per a aquesta opció, totes les apostes es cancel·laran. Les apostes es determinaran d'acord amb el resultat oficial declarat immediatament després de la baralla per l'organisme regulador oficial.

Qualsevol apel·lació o canvi que es faci al resultat no es tindrà en compte als efectes de la resolució de les apostes. (tret que aquesta rectificació sigui deguda a un error humà a l'hora d'anunciar el resultat).

Totes les apostes prevaldran sense tenir en compte els canvis en el nombre d'assalts disputats al combat.

### **Núm. Rounds**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de rounds que es faran durant la celebració de l'esdeveniment. Si un participant es retira durant el període de descans entre rounds, es considerarà que l'esdeveniment ha finalitzat en l'assalt previ.

Si el nombre de rounds programats per al combat canvia els resultats per a aquesta modalitat d'aposta seran considerats no vàlids.

### **Resultat del combat**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el mètode exacte a través del qual finalitzarà el combat. Si un participant es retira durant el període de descans entre rounds, es considerarà que l'esdeveniment ha finalitzat per TKO (KO tècnic) a l'assalt previ.

### **Apostes a l'assalt**

Aquesta modalitat d'apostes consisteix a pronosticar l'assalt concret on l'opció escollida aconseguirà la victòria per KO, TKO o desqualificació. Si un participant es retira durant el període de descans entre rounds, es considerarà que l'esdeveniment ha finalitzat per TKO (KO tècnic) a l'assalt previ.

### **Mètode de victòria**

Totes les apostes es valoren al resultat oficial anunciat. Si, pel motiu que sigui, el nombre d'assalts es canvia abans del combat, totes les apostes són vàlides.

KO: quan el boxejador no pot superar el compte de 10 segons després d'un enderrocament.

KOT: quan l'àrbitre atura el combat o un dels boxejadors es retira.

Decisió tècnica: quan el combat s'atura a causa d'una ferida o lesió no per cops del contrari i es decideix per les targetes de puntuació dels jutges abans que es completi el nombre d'assalts programats .

Desqualificació quan el combat s'atura i l'àrbitre desqualifica un o tots dos púgils.

Per punts: quan el combat es decideix per les targetes de puntuació dels jutges en finalitzar el número programat d'assalts.

Empat: quan hi ha empat a les targetes de puntuació dels jutges o quan l'àrbitre atura el combat i declara un empat tècnic.

## **CAVALLS**

### **Normes generals**

El començament de la cursa es determina al moment que el jutge de sortida en dona l'ordre. No s'acceptaran apostes un cop el jutge de sortida ha iniciat la cursa.

Així mateix, l'entrada al calaix implica que els cavalls han participat en la cursa i, per tant, les apostes són vàlides, independentment que es produeixin retirades posteriors.

Per al supòsit específic de curses de cavalls, en fer una aposta es tindrà exclusivament en compte el nom del cavall i no el número del calaix assignat a aquest, per la qual cosa un hipotètic canvi d'ubicació dels cavalls als calaixos de sortida no afectarà a la validesa de les apostes.

El pesatge posterior a la carrera de cavalls, també anomenades “amb handicap”, constitueix el “resultat oficial” de l'esdeveniment i determina el pagament de premis. Les modificacions posteriors no es tindran en compte als efectes de les apostes.

El resultat considerat vàlid per a les curses de cavalls serà aquell que determini l'organització oficial responsable de regular les carreres al país on aquestes tenen lloc, així com els organismes independents que els publiquen/certifiquen. De vegades, es mostra un primer resultat que no és oficial fins que aquest resultat es confirma després de fer el pesatge. Abans de la confirmació esmentada, el resultat no es considera oficial. Tot i això, després de l'oficialització del resultat, qualsevol modificació posterior no es tindrà en compte a efectes de càlcul d'apostes.

Si per algun error humà o tècnic algun calaix on es col·loquen els participants no s'obrí, podrien produir-se les situacions següents, en què l'òrgan regulador podrà decidir:

- S'anul·la la cursa
- Es repeteix la cursa dins de les 24 hores següents a l'inici programat, cas en què les apostes continuen sent vàlides fins que es torni a córrer la cursa.
- La cursa es considera vàlida. En aquest cas la selecció el calaix de la qual no s'ha obert es considera selecció nul·la.

Tot i això, si el calaix s'obre, però el cavall no surt, les apostes continuaran sent vàlides.

En cas que una determinada selecció o carrera no quedin clarament identificades, aquesta selecció o carrera seran considerades nul·les. De la mateixa manera, si una selecció no pertany als participants a la cursa, aquesta selecció es considerarà nul·la.

Si una aposta simple de cavalls hagués estat acceptada després de l'inici de l'esdeveniment o la carrera, aquesta aposta serà declarada nul·la, tenint el client dret a la devolució de la suma apostada. Igualment, en les apostes múltiples que continguin seleccions de cavalls que hagin estat acceptades després de l'inici de l'esdeveniment o carrera, aquestes seleccions seran declarades nul·les, i les altres seleccions es mantindran.

### **Tipus d'apostes**

#### **Guanyador de la cursa**

S'aposta que el cavall seleccionat guanya la cursa.

#### **Bessona (en ordre correcte)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador i el segon classificat d'una cursa, en què cal indicar l'ordre concret. L'opció d'aposta inclou dos pronòstics, el primer és el referit al guanyador i el segon pronòstic al segon classificat. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

#### **Bessona Reversible (sense importar l'ordre)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el primer i el segon classificat, sigui quin sigui l'ordre entre ells. Bàsicament és com apostar dues bessones, una on les seleccions quedaran 1r i 2n, i l'altra al revés. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

#### **Bessona Combinada (sense importar l'ordre)**

Es trien 3 o més participants per acabar 1r i 2n classificats sense importar l'ordre. En el cas de 3 seleccions, seria equivalent a fer sis bessones, o tres bessones reversibles. En el cas de 4 seleccions, seria equivalent a fer dotze bessones o sis bessones reversibles, i així successivament. En poder ser considerades com un nombre determinat de bessones, les mateixes regles que en aquest apartat s'apliquen per a cadascuna de les bessones que la componen.

En els tres tipus d'apostes anomenades "Bessones", es requereix un mínim de tres participants a la cursa per a l'acceptació de l'aposta.

En una aposta "Bessona exacta o reversible" si es retira un participant seleccionat a l'aposta abans de l'inici de la cursa, l'aposta serà nul·la.

Si per retirar qualsevol participant abans de l'inici de la cursa, el nombre de participants és inferior a tres, les apostes "bessones" s'anul·len.

A Bessones Combinades si es retira un participant seleccionat a l'aposta, totes les seleccions que incloguin aquest participant s'anul·len, i són vàlides la resta de seleccions.

#### **Trio (en ordre correcte)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador, segon i tercer classificat d'una cursa, on cal indicar l'ordre correcte. L'opció d'aposta inclou tres pronòstics, el primer és el referit al guanyador, el segon pronòstic al segon classificat i el tercer pronòstic al tercer classificat. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

#### **Trio Combinat (sense importar l'ordre)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador, el segon i el tercer classificat d'una carrera, sigui quin sigui l'ordre entre ells. En el cas de 3 seleccions, seria equivalent a fer els 6 tríos diferents que es poden formar amb les tres seleccions, i com a tal es considera a efectes de càlcul. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

Les apostes Tríos es realitzen generalment a les curses de cavalls amb handicap, excepcionalment es podrà realitzar apostes tríos sense handicap sota decisió de l'hipòdrom. Si s'accepta una aposta Trio en una carrera de cavalls sense handicap i es declara un dividend/multiplicador per al Trio en el resultat oficial establert per l'hipòdrom, l'aposta serà vàlida i resolta segons aquest resultat.

En els dos tipus d'apostes de cavalls Trios, cal un mínim de vuit participants per a l'acceptació de l'aposta si es tracta d'una cursa de cavalls amb handicap.

Si per la retirada de qualsevol participant abans de l'inici de la cursa, el nombre de participants és inferior a vuit, les apostes seran nul·les.

A Trios Combinats, si es retira un participant seleccionat a l'aposta, totes les seleccions que incloguin aquest participant s'anul·len, i són vàlides la resta de seleccions.

### **Curses anivellades (Amb Handicap)**

A les curses anivellades de cavalls, també anomenades “amb handicap” s'assignen pesos addicionals diferents dels cavalls, sobre la base de les seves actuacions prèvies, per igualar les seves possibilitats de guanyar.

### **Apostes a guanyador i col·locat**

Són dues apostes simples a un mateix cavall en què la meitat de l'import a apostar es destina a “guanyador” i l'altra meitat a “col·locat”; és a dir, una aposta pronostica que el cavall seleccionat guanyarà l'esdeveniment i una altra aposta pronostica que finalitzarà l'esdeveniment a les primeres posicions. Les posicions amb dret a premi en l'aposta a col·locat s'estableixen en funció del nombre de participants a la mateixa i del tipus de carrera. Tenen dues quotes diferents associades, una per a “guanyador” i una altra per a “col·locat”, que guarden relació entre si. La quota a col·locat es calcula sempre en funció de la quota de guanyador, tal com es descriu més endavant en aquest mateix apartat relatiu a regles d'apostes a cavalls.

Si el cavall pronosticat guanya la cursa, totes dues apostes a “Guanyador i Col·locat” són guanyadores. Si el cavall no guanya la cursa, però finalitza en posició de col·locat, l'aposta a guanyador és perdedora i l'aposta a col·locat guanyadora.

### **Regles de guanyador i col·locat**

A les apostes a “Guanyador i Col·locat”, tant les posicions que donen dret a premi com l'import del premi destinat a l'aposta “col·locat” es determinen en funció del nombre de corredors que participen a la cursa i de tipus de carrera (cursa normal o anivellada).

La taula següent indica:

- D'una banda, el nombre de posicions amb dret a premi
- De l'altra, el mètode de càlcul de la quota a “col·locat” en funció de la quota a “guanyador”. El nombre de corredors fa referència a la totalitat de participants a la cursa, no al nombre de corredors establert en el moment en què es realitza l'aposta.

S'aplicaran les condicions següents en funció del nombre de participants i del tipus de carrera (Qg = Quota guanyador, Cc = Quota col·locat):

Nombre de participants	Tipus de carrera	Posicions vàlides per col·locat	Fórmula per a la quota de col·locat	Factor corrector del premi
D'1 a 4	Totes	1r	-	-
De 5 a 7	Totes	1r i 2n	$cc = (Cg+3)/4$	1/4
8 o més	Sense Handicaps	1r, 2n i 3r	$cc = (Cg+4)/5$	1/5
De 8 a 11	Amb Handicaps	1r, 2n i 3r	$cc = (Cg+4)/5$	1/5
De 12 a 15	Amb Handicaps	1r, 2n i 3r	$cc = (Cg+3)/4$	1/4
16 o més	Amb Handicaps	1r, 2n, 3r i 4t	$cc = (Cg+3)/4$	1/4

Si el client aposta fent servir quotes que no siguin anticipades, les condicions finals de col·locat seran les que s'utilitzin a efectes de càlcul de guany. És a dir, si un client aposta amb quotes inicials en una cursa de 8 participants sense Handicap (factor corrector 1/5, opcions vàlides 1r, 2n i 3r) i abans de la sortida un cavall resulta ser no participant, passant a ser una carrera de 7 participants, a efectes de càlcul de guany les condicions de col·locat serien: factor de correcció 1/4, posicions vàlides 1r i 2n. Si en l'exemple anterior abans de la sortida 3 nous cavalls més resulten ser no participants, passant a ser una cursa de 4 participants, l'aposta es convertiria en una única aposta senzilla al guanyador de la cursa.

Cal destacar que, en el cas de les curses de cavalls amb quotes anticipades, els termes de col·locat que s'apliquen són els que estiguin disponibles en el moment en què es posa l'aposta, independentment del que passi després.

### Quotes anticipades

Són quotes que s'ofereixen per a determinats esdeveniments futurs. Aquestes quotes s'ofereixen abans que s'hagin tancat les inscripcions per a un esdeveniment, per la qual cosa en el moment d'oferir-les encara no se sap la llista final de participants. Aquestes quotes solen ser superiors, per la qual cosa ofereixen al client l'oportunitat d'obtenir més guany, en assumir el risc d'apostar amb menys informació (com més anticipada sigui) que si ho fes minuts abans de l'esdeveniment. Per aquest motiu, si la selecció no participa a l'esdeveniment indicat, l'aposta es considera perdedora, llevat de les excepcions que s'esmenten a continuació, en què les apostes es consideren nul·les (devolució de la quantitat apostada). Les excepcions abans esmentades són:

- Se suspèn o declara nul l'esdeveniment.
- La selecció estava identificada de manera explícita en el moment de l'aposta amb el terme "devolució si no hi participa".
- Si la llista de participants fos excessiva i l'Organització de l'esdeveniment decidís retirar participants, les apostes en aquestes seleccions retirades serien tornades.

### Quotes inicials

Són quotes que s'ofereixen el mateix dia de les curses. Aquestes quotes s'ofereixen una vegada es coneixen tots els participants de l'esdeveniment (tancament oficial d'inscripció) i estan disponibles fins que s'ofereixen les primeres quotes de cursa.

### Quotes finals

Les quotes finals, en anglès Starting Price (SP), es refereixen a les darreres quotes de carrera, calculades just abans de l'inici de la cursa. Aquest tipus de quotes únicament s'ofereixen en curses de cavalls i són idèntiques a totes les empreses d'apostes, cosa que en permet la comprovació pel client. Quan un client sol·licita aquesta quota per a la selecció, renuncia voluntàriament a conèixer a priori la quota que s'utilitzarà per calcular els guanys de la seva aposta, decidint acollir-se a l'última quota que s'ofereixi, amb l'esperança que aquesta sigui superior a la que s'ofereixi en el moment en què realitza l'aposta i assumint igualment el risc que la quota final sigui inferior a l'oferta en el moment de fer l'aposta. Les apostes es validen usant aquestes quotes, tret que el client sol·liciti expressament quotes anticipades, inicials o de carrera (i aquestes es trobin disponibles). Les quotes finals (CF) permeten a JOCS, S.A. oferir apostes bessones i trios, igual que permeten al client triar la seva selecció en funció de la quota final. Es pot trobar informació sobre les quotes finals (igual que sobre els resultats, no participants i altra informació relativa als esdeveniments) en nombroses pàgines web i diaris especialitzats, entre les quals cal destacar:

[www.racingpost.com](http://www.racingpost.com), [www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com)

### Curses Ajornades / Reprogramades

Les apostes a qualsevol esdeveniment que se suspengués indefinidament es declararan nul·les i es tornarà la totalitat de l'import apostat.

Si les curses s'ajornen a un dia diferent i el programa roman invariable, la validesa de les apostes romandrà, sempre que les condicions, el lloc de l'esdeveniment i la superfície de la pista romanguin invariables. Si les condicions varien, el lloc de l'esdeveniment canvia o la superfície de la pista difereix, les apostes es declararan nul·les i es tornarà la totalitat de l'import apostat. Si les curses s'ajornen unes hores el mateix dia, es mantindrà la mateixa hora inicialment estipulada de la cursa. És a dir, si un client realitza una aposta a la cursa de les 15.00 i aquesta cursa se celebra a les 15.30, es mantindrà l'horari prèviament estipulat de les 15.00 per referir-se a aquesta carrera.

### Retirada d'un participant

Els esdeveniments per a les apostes s'anuncien amb el criteri "selecció no participant, aposta nul·la". De manera que, si un cavall es retira abans de l'inici de l'esdeveniment, la selecció es considerarà nul·la. Aquest criteri opera sempre que l'aposta no es validi amb quotes anticipades ni l'aposta s'anuncii amb el criteri "compeixin tots o no", cas en què l'aposta es considera perdedora. Si un participant es retira abans de l'inici de la cursa afecta directament les possibilitats del resultat per a la resta dels participants. Per aquest motiu, a les apostes guanyadores, s'aplica una deducció a la quantitat percebuda. L'import de la deducció depèn de la quota del participant retirat.

Aquestes deduccions s'apliquen a les apostes de cavalls. A la taula següent es detallen les deduccions aplicables:

Quota del participant retirat	Deducció del premi
1,00 a 1,11	90%
1,12 a 1,19	85%
1,20 a 1,25	80%

1,26 a 1,30	75%
1,31 a 1,40	70%
1,41 a 1,55	65%
1,56 a 1,65	60%
1,66 a 1,80	55%
1,81 a 1,99	50%
2,00 a 2,20	45%
2,21 a 2,50	40%
2,51 a 2,75	35%
2,76 a 3,25	30%
3,26 a 4,00	25%
4,01 a 5,00	20%
5,01 a 6,50	15%
6,51 a 10,00	10%
10,01 a 15,00	5%
Major de 15,00	No hi ha deducció

*Exemple:*

*Si un client aposta 10€ a un cavall amb una quota de 6,50, i just abans de la cursa es retira un altre cavall amb una quota de 4,00 i finalment guanya el pronòstic del client, el guany que el client rebria es calcula de la següent manera:*

*Guany normal = quota x quantitat total apostada*

*Guany normal = 6,50 x 10 € = 65 €*

*Premi = 65 € (guany normal) - 10 € (quantitat apostada) = 55 €*

*Quota del no participant = 4,00.*

*% Deducció = 25 %*

*Deducció aplicada al premi = 55 € (premi) x 0,25 = 13,75 €*

*Nou premi = 55 € (premi) - 13,75 € (deducció) = 41,25 €*

*Guany Total = 41,25 € (nou premi) + 10 € (quantitat apostada) = 51,25 €*

### **Retirada d'un competidor en apostes de Bessones i Trios**

En una aposta "Bessona" (amb exclusió de les Bessones combinades, per a les quals regeix una regla especial), si es retira un participant seleccionat a l'aposta abans de l'inici de la cursa, l'aposta serà nul·la.

Si per retirar qualsevol participant abans de l'inici de la cursa, el nombre de participants és inferior a tres, les apostes "bessones" s'anul·len.

En una aposta Trio (amb exclusió dels tríos combinats, per als quals regeix una regla especial), si es retira un participant seleccionat a l'aposta abans de l'inici de la cursa, l'aposta serà nul·la.

### Bessones Combinades i Tríos Combinats

Si es retira un participant seleccionat a l'aposta, totes les seleccions que incloguin aquest participant s'anul·len i són vàlides la resta de seleccions.

*Exemple: Si el client realitza una bessona combinada de tres cavalls participants amb els números 2, 3 i 4, i finalment el cavall número 2 no participa, quedarien anul·lades les seleccions en què es va incloure al cavall número 2, tornant-se al client les opcions en què apareixeria el citat cavall, mentre que segueixen sent vàlides la resta de les opcions en què apareixen els altres dos cavalls:*

1a Posició	2a Posició	
Cavall nº 2	Cavall nº 3	ANUL·LADA
Cavall nº 2	Cavall nº 4	ANUL·LADA
Cavall nº 3	Cavall nº 2	ANUL·LADA
Cavall nº 3	Cavall nº 4	VÀLIDA
Cavall nº 4	Cavall nº 2	ANUL·LADA
Cavall nº 4	Cavall nº 3	VÀLIDA

### CRICKET

En les modalitats d'apostes de Cricket es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin en el temps reglamentari o en la finalització sense incloure el període de desempat si n'hi hagués, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

### Guanyador

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador final d'un esdeveniment incloent-hi el període de desempat si n'hi hagués.

### Nº. Carreres

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar la suma total de curses aconseguides pels participants durant l'esdeveniment.

### Nº Total Parell/Senar (Carreres)

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la suma total de curses aconseguides pels participants durant l'esdeveniment serà Par o Senar.

### **Hi haurà Super Over?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si es disputarà el període afegit de desempat (Super Over) la finalització inicialment programada de l'esdeveniment.

### **Quin equip guanyarà després de X Overs?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat després de disputar-se un número d'overs concret.

## **CICLISME**

Si l'organització modifica la durada, ubicació o longitud d'un esdeveniment de ciclisme, els resultats continuen sent vàlids a efectes de les apostes.

A les proves ciclistes, seran vàlides les apostes amb pronòstics sobre participants que hagin iniciat l'esdeveniment (creuat la línia de sortida) i els pronòstics sobre participants que no hagin iniciat l'esdeveniment seran anul·lats.

En la modalitat Cara a Cara, si algun dels participants no ha iniciat l'esdeveniment (creuat la línia de sortida) o si tots dos participants es retiren o per qualsevol altre motiu no finalitzen l'esdeveniment, els pronòstics seran anul·lats.

La presentació al podi de guanyadors es considera com a 'resultat final' i determina la resolució de les apostes. En cas de desqualificació posterior d'algun dels guanyadors, no es tindran en consideració els canvis.

### **d'etapes guanyades per XX**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre d'etapes, excloent-ne les etapes de contrarellotge per equips, guanyades per una determinada opció d'aposta en un esdeveniment.

### **Nombre de ciclistes a vestir el mallot de líder de la general**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de ciclistes que vestiran el mallot de líder de la general en un esdeveniment, excloent-ne el primer dia de competició.

### **Diferència de segons del primer al segon**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de segons d'avantatge que obtindrà el guanyador de l'esdeveniment sobre el segon classificat.

## **DARDS**

En les modalitats d'apostes de Dards es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin en el temps reglamentari o en la finalització, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

Es considera que una partida de dards ha començat quan s'ha llençat el primer dard a la primera volta del primer set.

Si un partit comença, però no es completa, el jugador que progressa a la ronda següent serà considerat el guanyador a efectes de resolució. La resta de mercats seran nuls excepte aquells on el resultat ja s'ha determinat en el moment en què s'abandona el partit.

Partits interromputs o posposats, que tenen lloc dins un torneig, les apostes romandran vàlides sempre que el partit es completi abans de la fi de la competició.

#### **Guanyador 1er/2º/3º/4º/5º... Leg del 1er/2º/3er/4º/5º Set...**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del corresponent leg. Si un esdeveniment de dards finalitza abans de la finalització programada per abandonar una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

#### **Guanyador (1er Set), Guanyador (2n Set), Guanyador (3er Set), Guanyador (4t Set) ...**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del SET corresponent. Si un esdeveniment de dards finalitza abans de la finalització programada per abandonar una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

#### **Resultat Exacte**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat d'un esdeveniment. Ex. A cinc sets: 3-2, 3-1, 3-0, 2-3, 1-3 o 0-3. Si el nombre establert de sets no es completa, s'anul·laran les apostes per al resultat exacte.

#### **Nº Sets**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de Sets que es disputaran en un esdeveniment. Si un esdeveniment de dards finalitza abans de la finalització programada per abandonar una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

#### **Campió o guanyador d'una competició**

S'aposta quin jugador es proclamarà campió d'un torneig concret. S'aplicarà la deducció de la 'Regla de l'empat' en cas que sigui necessari. Si un participant es retira de la competició o és desqualificat quan el torneig ja ha començat, les apostes sobre aquest participant seran donades com a perdedores.

#### **Guanyador del Partit**

Aposta al guanyador del partit.

Seleccions possibles (2 opcions): Jugador 1, Jugador 2.

Seleccions possibles (3-opcions): Jugador 1, Empat, Jugador 2.

En partits de lliga on hi ha quotes disponibles a l'empat, totes les apostes realitzades sobre els jugadors a guanyador es tracten

com a perdedores si el partit acaba en empat.

Si el resultat en un mercat de 2 opcions és empat, les apostes seran nul·les.

### **Handicap**

Aposta al guanyador del partit després que el handicap s'hagi aplicat al resultat final oficial. Els handicaps poden estar basats en jocs (legs) o sets depenent del format del campionat.

Seleccions possibles 2 opcions: xx-Handicap per al jugador 1, xx-Handicap per al jugador 2.

Seleccions possibles 3 opcions: Jugador 1, Empat, Jugador 2.

### **Sets Totals**

Aposta a si el nombre total de sets al partit (no s'inclou la pròrroga) serà superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor de sets proposat. Si la xifra de sets proposada és un nombre enter i el total de sets disputats coincideix amb aquest valor, les apostes seran anul·lades.

Es tindrà en compte la suma dels sets dels dos participants.

Seleccions possibles: Més de x.5 sets, Menys de x.5 sets.

### **Jocs (legs) Totals**

Aposta a si el nombre total de jocs disputats al partit és superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor proposat. Si el valor proposat coincideix exactament amb el marcador, les apostes seran nul·les.

Seleccions possibles: més de xx jocs; menys de xx jocs.

### **Resultat Correcte**

Aposta al resultat correcte del partit. Si el nombre total de sets/jocs no es completa, les apostes seran nul·les.

Seleccions possibles: Qualsevol resultat possible.

### **Guanyador del Set X**

Aposta al guanyador d'un set determinat (X),

Seleccions possibles: Jugador 1, Jugador 2.

### **Primer Set – Handicap de jocs.**

Aposta al guanyador del primer set després d'aplicar el handicap de jocs proposat al resultat oficial en jocs del primer set.

Seleccions possibles: xx Handicap per al jugador 1, xx handicap per al jugador 2.

### **Guanyador del Set X – Joc Y**

Aposteu el guanyador d'un joc determinat (Y) en un set determinat (X). Per exemple: quin jugador guanya el primer joc al Segon set?

Seleccions possibles: Jugador 1, Jugador 2.

### **Guanyador del Joc X**

Aposta a quin jugador guanyarà un joc determinat (X).

Seleccions possibles: Jugador 1, Jugador 2.

### **Major nombre de 180's**

Aposta a quin jugador s'anotarà més 180s al partit.

Seleccions possibles: Jugador 1, Empat, Jugador 2.

### **Handicap de 180's**

Aposta a quin jugador s'anotarà més 180s al partit després d'aplicar el handicap proposat.

Seleccions possibles: xx- handicap per al jugador 1, xx- handicap per al jugador 2.

### **180's Totals**

Aposta al nombre total de 180's anotats al partit.

Seleccions possibles 2-opcions: més de x.5, Menys de x.5

Seleccions possibles 3-opcions: menys de X, Exactament Y, Més de Z.

### **180's del jugador**

Aposta al nombre de 180s anotats al partit per un jugador determinat.

Seleccions possibles 2-opcions: més de x.5, Menys de x.5

Seleccions possibles 3-opcions: menys de X, Exactament Y, Més de Z.

### **180 al Joc I del Set X**

Aposta si algun jugador s'anotarà un 180 en un joc determinat (Y) d'un Set determinat (X).

Seleccions possibles: Sí, No.

### **Checkout més alt**

Aposta perquè jugador realitzarà el checkout més alt del partit.

Seleccions possibles: Jugador 1, Jugador 2.

### **Checkout més alt del partit**

Aposta si el checkout més alt del partit serà superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor proposat. Si la xifra proposada és un nombre enter i la sortida més alta del partit coincideix amb aquest valor, les apostes seran nul·les. Els marcadors de checkout de tots dos jugadors es tenen en compte per resoldre aquest mercat.

Seleccions possibles: Més de x.5, Menys de x.5

### **Checkout més alt del jugador X**

Aposteu a quin serà el checkout més alt d'un jugador determinat (X).

Seleccions possibles (2 opcions): més de x.5, menys de x.5.

Seleccions possibles (3 opcions): Menys de Y, entre I - X, més de X.

#### **Checkout del joc X**

Aposta si el checkout d'un determinat (X) joc és més alt o més baix que un valor proposat.

Seleccions possibles: menys x.5, més x.5.

#### **Checkout del joc I del Set X**

Aposta a si el checkout d'un determinat (Y) joc d'un determinat (X) set és més gran, igual o menor d'un valor proposat.

Seleccions possibles: Menys de X, Exactament Y, Més de Z.

#### **Color del Checkout al joc X**

Aposta al color del checkout en un joc determinat (X).

Seleccions possibles: Vermell, Verd.

#### **Líder després de 4 jocs**

Aposta que jugador liderarà el marcador després dels primers 4 jocs.

Seleccions possibles: jugador 1, empat, jugador 2.

#### **Marcador després de 4 jocs**

Aposta a quin serà el marcador després de disputar-se 4 jocs. Si no es completen 4 jocs, les apostes seran nul·les.

Seleccions possibles: qualsevol resultat possible.

#### **Cursa a 3 jocs**

Aposta al jugador que guanyarà abans 3 jocs.

Seleccions possibles: Jugador 1, Jugador 2.

#### **Set Totals. Senar/Parell**

Aposta a si el nombre de sets disputats en el partit és un nombre imparell o parell.

Seleccions possibles: Senar, Parell.

#### **Jocs Totals Senar/Parell**

Aposta a si el nombre total de jocs disputats en el partit serà un nombre imparell o parell.

Seleccions possibles: Senar, Parell.

#### **Triplet del Partit (guanyar el partit / més 180s / checkout més alt)**

Aposta al jugador que guanya el partit, anota el major nombre de 180 i aconsegueix el check-out més alt. Si qualsevol d'aquests tres pronòstics acaba en empat, totes les apostes seran nul·les.

Seleccions possibles: Jugador 1, Jugador 2.

### **Mercats d'un esdeveniment (sessió)**

Si un jugador es retira d'una sessió, les apostes realitzades a qualsevol jugador, partit, acumulada, totals o especials de la sessió que involucrin aquest jugador seran nul·les.

### **Mercats de Guanyador (llarg termini)**

Aposta a quin jugador guanyarà el campionat o el torneig.

Seleccions possibles: tots els participants que tinguin possibilitat de guanyar el campionat o torneig.

Totes les apostes seran resoltes segons el resultat oficial després del darrer partit del campionat. Els canvis posteriors, de qualsevol naturalesa, no es tindran en compte.

Si un jugador/equip no participa a la competició, totes les apostes a llarg termini en aquest participant seran nul·les.

Si un jugador es retira d'una competició de lliga abans de la seva finalització (per exemple La Premier League) no es considerarà guanyador a qualsevol mercat de 'acabar últim' o 'acabar entre els 2 últims'.

## **ESPORTS D'HIVERN**

En les modalitats d'apostes d'esports d'hivern es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

### **Guanyador**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants serà el vencedor de la competició. Si l'esdeveniment finalitza abans de la finalització programada per abandonament d'una de les opcions d'aposta es considerarà com a pronòstic perdedor en aquella modalitat d'aposta iniciada i que no estigui resolta.

### **Entre 3 primers (medalla)**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants queda entre els tres primers. Si un esdeveniment d'esports d'hivern finalitza abans de la finalització programada per abandonar una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

## **FUTBOL**

Totes les apostes de futbol es determinaran tenint en compte només el temps reglamentari. Això inclou el període de joc i el temps de descompte que l'àrbitre afegeixi, però no inclou la pròrroga, o els penals, si n'hi hagués.

La pròrroga i els llançaments de penals només es tindran en compte per a la determinació del resultat quan es pronostiqui el campió o guanyador final d'un campionat, torneig, copa, el classificat dins una fase eliminatòria, i tots aquells pronòstics que indiquin clarament "inclou pròrroga" o "inclou penals".

### Partits finalitzats abans de la finalització programada

Si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la seva finalització programada declarant-se com a resultat oficial un "diferent" al que el marcador reflectia en el moment en què l'esdeveniment es va interrompre, s'atendrà aquest resultat oficial en relació, únicament als pronòstics de la modalitat d'aposta "Guanyador" de l'esdeveniment mentre que els pronòstics de la resta de modalitats d'aposta s'anul·laran.

En tot cas, el SISTEMA D'APOSTES considerarà com a vàlids tots aquells pronòstics que poguessin ser clara i inequívocament definits com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió.

En cas de declarar-se com a resultat oficial aquell que portava el partit en l'instant en què s'interromp, totes les apostes continuaran sent vàlides i es resoldran sobre la base del resultat.

La modificació o anul·lació d'un resultat ja validat d'un esdeveniment no afectarà la validesa d'aquest resultat a efectes del dret al cobrament de les apostes guanyadores i/o de la devolució de les apostes anul·lades; aquest resultat inicialment validat és l'únic resultat vàlid als efectes de decidir sobre l'encert dels pronòstics emesos a les apostes.

En els esdeveniments de caràcter no oficial en què no existeixin unes regles predefinides per determinar la validesa dels resultats del mateix, el SISTEMA D'APOSTES fixarà amb antelació a la formalització de les apostes les condicions en què es considerarà un resultat com a vàlid i en cas de no fer-ho, es regirà per les regles de l'organitzador de l'esdeveniment.

Les dates i els horaris de començament dels esdeveniments, la informació sobre el resultat en directe dels esdeveniments, així com altres dades informatives de la celebració de l'esdeveniment facilitades pel SISTEMA D'APOSTES amb caràcter informatiu són orientatius i no afecten la validesa dels esdeveniments. resultats.

### Termini de Finalització d'un esdeveniment

Als efectes de la validesa dels resultats dels esdeveniments, si un partit s'ajorna o se suspèn temporalment el SISTEMA D'APOSTES estableix com a Termini de Finalització d'un esdeveniment, un període de quaranta-vuit (48) hores per a les apostes de contrapartida a comptar des de l'hora programada d'inici de l'esdeveniment.

Les apostes a modalitats que no finalitzin en el termini esmentat de quaranta-vuit (48) hores s'anul·laran excepte per a aquelles on s'hagi pogut establir una resolució. Per exemple, en partits on s'hagi marcat un primer gol abans de la suspensió, les apostes en mercats com ara Primer Gol o Més de/Menys de 0.5 gols al partit es resoldran.

### Partits ajornats

Si un esdeveniment s'ajorna abans d'haver-se iniciat i no se celebra dins del termini de finalització definit (48 hores següents a l'hora d'inici programada), aquest esdeveniment es considerarà nul i les apostes s'anul·laran independentment de si els organismes competents declaren un resultat. Si l'esdeveniment es reprograma per dur-se a terme dins el termini de finalització definit, les apostes sobre aquest esdeveniment continuaran sent vàlides.

### Partits Suspesos / Interromputs

- a) Si un esdeveniment durant la celebració és suspès i no es reprèn dins de quaranta-vuit (48) hores següents a l'inici programat, el SISTEMA D'APOSTES considerarà vàlids, exclusivament, els pronòstics d'apostes que estiguin resoltes en el moment de la suspensió. Els pronòstics de les modalitats d'aposta que no estiguin resolts en el moment de la suspensió es consideren nuls inclosos els assignats pels organismes competents.
- b) Si l'esdeveniment iniciat i suspès abans de la finalització programada es reprèn dins de quaranta-vuit (48) hores des del moment de la suspensió i amb el mateix resultat, totes les apostes sobre aquest esdeveniment continuaran sent vàlides.
- c) Si l'esdeveniment iniciat i suspès abans de la finalització programada es reprèn dins de quaranta-vuit (48) hores, des d'un altre moment o resultat diferent del de la suspensió, el SISTEMA D'APOSTES considerarà vàlids, exclusivament, els pronòstics d'apostes que estiguin resolts al moment de la suspensió. Els pronòstics de les modalitats d'aposta que no estiguin resoltes en el moment de la suspensió es consideren nuls inclosos els assignats pels organismes competents.

#### *Partits no jugats en les circumstàncies previstes inicialment / Partits reubicats*

Si es modifica el lloc on estava previst un partit (a un altre lloc que no sigui el de l'equip visitant), les apostes romandran sempre que l'equip local segueixi sent reconegut com a tal i el camp es trobi al mateix territori nacional, en cas contrari, s'anul·laran. En cas de jugar al lloc de l'equip rival, les apostes seran nul·les.

#### *Esdeveniments nuls:*

El SISTEMA D'APOSTES considerarà nuls aquells esdeveniments considerats nuls pels organismes competents, sigui abans del seu inici o un cop iniciats. Els resultats que poguessin assignar els organismes competents als esdeveniments nuls no es tindran en compte i seran considerats no vàlids pel SISTEMA D'APOSTES.

Les dates i els horaris de començament dels esdeveniments, la informació sobre el resultat en directe dels esdeveniments, així com altres dades informatives de la celebració de l'esdeveniment facilitades pel SISTEMA D'APOSTES amb caràcter informatiu són orientatius i no afecten la validesa dels esdeveniments. resultats.

En els partits jugats a camp neutral, l'equip que aparegui a l'esquerra a l'enunciat del mercat serà considerat com l'equip local (equip que juga "a casa") a efectes de resolució de les apostes.

Els clubs que juguin competició europea seran també considerats com a locals quan el seu terreny de joc habitual sigui traslladat a un altre lloc dins del seu territori nacional (per exemple, quan el Xakhtar Donetsk jugui els seus partits de Champions League com a local a l'estadi Olímpic de Kíev) .

Als esdeveniments amistosos, tots els mercats es determinaran segons el resultat final del temps reglamentari establert per l'organisme competent.

En cas que un partit de futbol tingui un format diferent de l'habitual de 2 meitats, per exemple 3 parts de 30 minuts o inferior, les apostes fetes a mercats de primera o segona part s'anul·laran. Seguiran sent vàlids tots els pronòstics a modalitats que es determinen sobre la base del resultat final del temps reglamentari (excloent-ne la pròrroga o tanda de penals).

En cas que un esdeveniment superi els 90 minuts de temps reglamentari, totes les apostes seran anul·lades excepte els pronòstics de la modalitat d'aposta "Guanyador de l'esdeveniment".

### **Mercats en directe a la pròrroga**

Les apostes es determinaran sobre la base del primer resultat publicat pels organismes oficials en relació amb el període de pròrroga. No comptaran els gols, targetes, córners, etc. incorreguts durant el temps reglamentari.

### **Guanyador de la resta de partit – En Directe**

Modalitat pròpia de les apostes en partits en viu. S'aposta a qui guanyarà la resta del partit sense tenir en compte els gols anteriors des del moment que es fa l'aposta (considerant que el marcador fos 0-0) fins que s'acaba el temps reglamentari. El marcador vigent en el moment de fer l'aposta es mostra al pronòstic del bitllet o resguard (pe: "resta del partit: marcador actual 1-2").

### **Multiresultat (Multiscore)**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat exacte d'un partit. A continuació, s'exposen les opcions disponibles que per a tots els esdeveniments seran les mateixes:

- 1:0 / 2:0 / 3:0
- 4:0 / 5:0 / 6:0
- 2:1 / 3:1 / 4:1
- 3:2 / 4:2 / 4:3 / 5:1
- Local altre resultat
- X (Empat)
- 0:1 / 0:2 / 0:3
- 0:4 / 0:5 / 0:6
- 1:2 / 1:3 / 1:4
- 2:3 / 2:4 / 3:4 / 1:5
- Visitant altre resultat

### **Resultat exacte de la primera part**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el marcador exacte al final de la primera part.

### **Gols en pròpia meta**

Com a regla general, llevat que s'especifiqui el contrari en la definició dels pronòstics aplicables, no es comptabilitzen els gols en meta pròpia, quan el pronòstic sigui sobre el jugador que marca el gol, però quan es pronostiqui sobre l'equip que marca el gol, o sobre la quantitat de gols marcats en un campionat, partit o part dels mateixos sense fer referència a un jugador específic, aquest gol en pròpia meta es comptabilitzarà i s'adjudicarà a l'equip al marcador del qual pugui.

### **Apostes de Jugadors**

Les apostes són saldades sobre el jugador que marca un gol al partit dins del temps reglamentari. Això inclou el temps de prolongació que l'àrbitre pugui afegir per lesions o detenció del joc. No inclou pròrroga o tanda de penals.

### **Primer golejador**

Les apostes a jugadors que no participin al partit s'anul·laran, així com les apostes al 'Primer golejador' quan el jugador seleccionat comenci a jugar una vegada anotat el primer gol. Gols a pròpia porta no són tinguts en compte als efectes de la resolució del mercat.

### **Últim golejador**

S'anul·laran aquelles apostes a jugadors que no hagin pres part en cap moment del matx. Seran considerades vàlides les apostes relatives a jugadors que ingressin al terreny de joc entrant des de la banqueta. Tots els jugadors que prenguin part en el partit es consideraran 'Participants' en apostes a l'Últim golejador'. Gols a pròpia porta no són tinguts en compte als efectes de la resolució del mercat.

### **Golejador en qualsevol moment**

Les apostes a jugadors que no participin al partit s'anul·laran. Tots els jugadors que prenguin part en qualsevol moment del partit comptaran per a aquest tipus d'apostes.

Gols a pròpia porta no són tinguts en compte als efectes de la resolució del mercat.

### **Jugador XXX comet faltes, llança a porta, assisteix**

Les apostes a jugadors que no participin al partit s'anul·laran. Tots els jugadors que prenguin part en qualsevol moment del partit comptaran per a aquest tipus d'apostes.

### **Pròxim Golejador - En viu**

A l'hora d'avaluar aquest mercat, els gols en meta pròpia no es tindran en compte.

Tots els jugadors que prenguin part al partit abans que s'anoti el proper gol, es consideren "participants".

Tots els jugadors que participen actualment al partit estaran disponibles per fer l'aposta. S'intentarà oferir quota per a tots els participants a aquest mercat.

Si un jugador no inclòs a la llista marca un gol, totes les apostes continuaran sent vàlides.

### **Golejador (1 o més Gols), Doblet (2 o més gols), Hat-trick (3 o més gols)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si el jugador proposat marcarà un o més gols, dos o més gols (doblet) o tres o més gols (hat-trick) durant l'esdeveniment i sense tenir en compte els gols a la porta. Els pronòstics sobre jugadors que no participin a l'esdeveniment seran anul·lats.

### **1X2 Doble Oportunitat i +/- X Gols**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat final d'un esdeveniment tenint dues opcions dins del mateix pronòstic (1X, 12 i X2) i si el nombre de gols legals que es marcaran durant l'esdeveniment a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o en la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període serà superior o inferior al límit a què fa referència. La modalitat pot fer referència a un determinat participant (Equip/Jugador/Període/etc.). És necessari encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid.

### **1X2 Doble Oportunitat i Tots dos Gol**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat final d'un esdeveniment tenint dues opcions dins del mateix pronòstic (1X, 12 i X2) i si els dos equips aconseguen marcar almenys un gol a la finalització de l'esdeveniment a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o a la finalització de la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període, incloent-hi els gols en pròpia porta que compten a favor de l'equip contrari. Cal encertar tots dos resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat nul.

### **Tots dos marquen i +/- gols**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si tots dos equips aconseguen marcar almenys un gol a la finalització de l'esdeveniment en què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o a la finalització de la totalitat de l'esdeveniment o si es omet el període, incloent els gols en pròpia porta que compten a favor de l'equip contrari i el nombre total de gols legals que es marcaran durant l'esdeveniment a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o a la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període serà superior o inferior al límit a què fa referència. Cal encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat. Si algun dels dos resultats sobre els quals es fa el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid.

### **Nombre de gols**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre total de gols que es marcaran durant l'esdeveniment a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període. La modalitat pot fer referència a un determinat participant (Equip/Jugador/Període/etc.)

### **Minut del primer gol**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin minut, dins d'uns intervals predeterminats, es marcarà el primer gol. S'hi inclou l'opció de pronosticar que no hi haurà gols.

A efectes de liquidació d'apostes, el primer minut del joc va des del primer segon fins al segon número 59. El segon minut va des del minut 1 fins a 1 minut 59 segons i així successivament.

### **Suma de gols**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quants gols, dins d'uns intervals predeterminats, es marcaran en total entre

els dos equips durant l'esdeveniment a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període.

### **Pròxim gol**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin equip marcarà el gol següent durant l'esdeveniment a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o en la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període. La modalitat pot fer referència a un determinat participant (Equip/Jugador/Període/etc.)

### **Primer, Segon, Tercer...Darrer (gol, targeta, córner)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar l'equip que marcarà el primer, el segon, el tercer, etc. o el darrer gol, targeta, córner, etc. legal de l'esdeveniment. Inclou l'opció d'aposta anomenada "CAP GOL/TARGETA/CÒRNER" i els gols en pròpia porta compten a favor de l'equip contrari.

### **Màxim golejador**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el jugador que marcarà més gols legals a la competició indicada. En els casos en què el pronòstic guanyador no sigui únic, s'aplicarà la regla de l'empat, dividint l'import del premi entre els pronòstics guanyadors.

### **Guanyador de la tanda de penals**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar quin equip guanyarà la tanda de penals.

### **Aposta Especial - Crea la teva aposta**

És una modalitat d'aposta especial configurable per l'usuari final que permet acumular dins d'un únic pronòstic seleccions o mercats diferents disponibles per a un mateix esdeveniment.

Per exemple, es poden acumular les seleccions guanyador d'un esdeveniment de futbol, jugador que marcarà el primer gol, equip que llançarà més córners, equip guanyador al descans i si tots dos equips marcaran totes dins un únic pronòstic.

Cal encertar totes les seleccions de l'aposta especial (crea tu aposta) perquè sigui considerada com a guanyadora.

En cas que una selecció dins una aposta especial (crea tu aposta) sigui anul·lada, aleshores s'anul·larà el pronòstic sencer i es reintegrarà la quantitat apostada.

La modalitat d'aposta especial (crea la teva aposta) només té en compte el temps reglamentari més el temps afegit, no es tenen en compte la pròrroga i els penals.

L'opció Cash Out i Cash Out parcial no estarà disponible per a aquesta modalitat d'aposta.

### **Regla general dels mercats de targetes (jugadors de camp)**

Només computaran les targetes mostrades durant el transcurs del temps reglamentari a jugadors que estiguin disputant

l'esdeveniment, això inclou les targetes mostrades durant la pausa de la primera meitat que es tindran en compte per a la segona meitat als efectes de tancament de les apostes. Per contra, s'exclouen les targetes mostrades després del xiulet final, les mostrades a entrenadors, les mostrades a jugadors quan aquests han estat ja substituïts, les mostrades a jugadors quan aquests no hagin participat encara a l'esdeveniment, i les mostrades a qualsevol altra persona que no sigui un jugador que estigui disputant l'esdeveniment.

Fórmula de còmput:

- Targeta groga = 1 targeta
- Targeta vermella directa = 2 targetes
- 1a groga + 2a Targeta groga (que comporta targeta vermella i expulsió) = 3 targetes

Per tant, cada jugador no pot comptabilitzar més de tres targetes en un partit. Aquesta regla és aplicable a tots els mercats sobre targetes que es descriuran a continuació:

#### **Equip que rep més targetes**

Es pronostica quin dels equips rebrà més targetes seguint la regla de còmput anterior durant el partit en el temps reglamentari.

#### **Nº Total targetes**

Aposta a més/menys nombre total de targetes mostrades seguint la regla de còmput anterior durant el partit en el temps reglamentari.

#### **Número total targetes grogues**

Si un jugador és expulsat per doble groga, compta com a 2 grogues de cara a l'aposta. A efectes de resolució de les apostes només comptabilitzaran les targetes grogues en el temps reglamentari.

#### **Punts de targetes**

En els pronòstics de punts de targetes, s'aplicarà la manera següent d'establir aquesta puntuació:

- Targeta groga = 10 punts
- Targeta vermella directa = 25 punts
- 1a groga + 2a Targeta groga (que comporta targeta vermella i expulsió) = 35 punts

Per tant, cada jugador no pot comptabilitzar més de 35 punts en un partit.

#### **Hi haurà expulsió?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si hi haurà una o més expulsions a la finalització del període a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o en la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període. A l'efecte d'aquesta modalitat, computaran la targeta vermella directa i l'expulsió per doble groga.

### **Nombre de fores de joc/ faltes**

És una modalitat d'apostes que consisteix a pronosticar el nombre total de fores de joc o el nombre total de faltes que seran sancionades per l'àrbitre al llarg dels primers 90 minuts de l'esdeveniment o a la finalització del període a què faci referència la descripció de la modalitat.

### **Núm. de córners/córners**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre total de córners/córners a la finalització del període a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o a la finalització del temps reglamentari de l'esdeveniment si s'omet el període. La modalitat pot fer referència a un determinat participant (Equip/Jugador/Període/ Parell o Senar/Primer o últim, etc).

En les apostes referents als córners (núm. a efectes de les apostes.

Es prendrà com a resultat vàlid l'ofert pels organismes oficials, en cas que aquests organismes no ofereixin aquest resultat s'utilitzaran les dades estadístiques d'altres associacions.

### **Resultat de l' 1er penal, 2n penal, 3er penal ...**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si el jutge/àrbitre de l'esdeveniment assenyalarà un primer, segon, tercer... penal durant l'esdeveniment i el resultat (Gol o No Gol).

### **1X2 + Nº Gols**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat d'un esdeveniment de futbol i el nombre de gols legals que es marcaran durant l'esdeveniment. És necessari encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid.

### **Jugador Assisteix (Jugador dona una assistència de gol)**

Es considera assistència si el jugador seleccionat és el darrer a tocar la pilota de l'equip atacant abans que el golejador. Això no obstant, les assistències les acaba validant l'òrgan regulador competent.

### **Hi haurà revisió VAR (vídeo assistant referee/arbitro asistent de vídeo)?**

Aquesta modalitat d'apostes consisteix a pronosticar si a la finalització dels primers 90 minuts de l'esdeveniment o del període a què es faci referència a la descripció de la modalitat intervindrà el VAR per revisar una acció dins del seu àmbit d'actuació (gols, penals, targetes vermelles i confusió d'identitat).

Als efectes d'aquesta modalitat, s'entén que l'acció és revisada pel VAR únicament quan l'àrbitre de forma inequívoca faci el gest de revisió VAR i dibuixi a l'aire la pantalla de televisió, amb independència de si l'acció requereix o no de la revisió en pantalla per part de l'àrbitre principal de la trobada. Si havent-hi revisió VAR, l'àrbitre, per error, no realitza el gest de revisió, s'acudirà a la retransmissió oficial del partit realitzada per l'organitzador oficial de la competició per confirmar l'existència d'aquesta revisió, on es determinarà si hi ha VAR o no .

### **Apostes a la possessió de la pilota del partit**

Aquesta modalitat d'apostes consisteix a pronosticar el percentatge de possessió de la pilota que cada equip tindrà a la finalització dels primers 90 minuts, llevat que s'hi especifiqui el contrari. Si un partit se suspèn i no es reprèn dins del termini de finalització definit, totes les apostes a aquest mercat s'anul·laran.

### **Marca primer / Guanyador del partit**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el primer equip a marcar i l'equip guanyador d'un partit de futbol. Cal encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat. Si algun dels dos resultats sobre els quals es fa el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid.

### **1er golejador i guanyador del partit (1X2), eliminatòria o final**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el primer golejador del partit, sense tenir en compte els gols a la porta, i l'equip guanyador del partit de futbol, eliminatòria o final.

És necessari encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid. Els pronòstics que incloguin jugadors que no participin a l'esdeveniment o jugadors que entri al terreny de joc després que s'hagi marcat el primer gol legal seran anul·lats.

### **Jugador marca i guanyador del partit (1X2), eliminatòria o final**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar que el jugador seleccionat marca un gol al partit, sense tenir en compte els gols a la porta, i l'equip guanyador del partit de futbol, eliminatòria o final.

És necessari encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid. Els pronòstics que incloguin jugadors que no participin a l'esdeveniment seran anul·lats.

### **Resultat Exacte i Golejador**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el marcador que reflecteix el nombre de gols assignats a cada equip al final de l'esdeveniment i si el jugador proposat marcarà un o més gols durant l'esdeveniment sense tenir en compte els gols a la porta.

És necessari encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid. Els pronòstics que incloguin jugadors que no participin a l'esdeveniment seran anul·lats.

### **Guanyarà alguna part? / Guanyarà les dues parts?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si l'equip seleccionat aconsegueix guanyar alguna de les parts (1X2 1a part o 1X2 2a part) o ambdues (1X2 1a part i 1X2 2a part), depenent de la descripció de la modalitat.

### **Meitat amb més gols**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar en quin període es marcarà un nombre més gran de gols legals incloent l'opció de "mateix nombre de gols".

### **Porteria a zero**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si un equip aconseguirà acabar sense encaixar un gol legal a la finalització del període a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o en la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període, incloent els gols en pròpia porta.

### **Guanyar amb la porteria a zero**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si un equip aconseguirà acabar sense encaixar un gol legal durant l'esdeveniment, incloent-hi els gols en pròpia porta, i es fa amb la victòria.

És necessari encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid.

### **Marcar a les dues parts**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si un equip aconseguirà anotar a les dues parts de l'esdeveniment, incloent-hi els gols a la porta.

*Exemple:*

*Al partit Barcelona vs Getafe el resultat és 2-0, en aquest partit es va arribar al descans amb marcador d'1-0. A la segona part un jugador del Getafe va marcar un gol en pròpia porta. Per tant, es pot afirmar com a guanyadora l'opció "Barcelona marca a les dues parts".*

### **Pròrroga**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si hi haurà pròrroga en un esdeveniment.

### **Hi haurà gol a la pròrroga?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si en cas que hi hagi pròrroga hi haurà gol o no per part de qualsevol dels dos equips.

### **Es Classifica / Qui passarà a la ronda següent?**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar quin equip guanyarà l'eliminatòria d'una competició determinada.

### **Temps de descompte**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el temps addicional que s'afegirà al període a què fa referència la descripció de la modalitat i que es determinarà pel temps indicat pel 4t àrbitre i no pel temps real jugat.

### **Mètode de victòria**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el mètode de victòria d'un equip en una eliminatòria, esdeveniment o final.

Opcions:

- Equip local i Temps reglamentari
- Equip local i Pròrroga
- Equip local i Penaltis
- Equip visitant i Temps reglamentari
- Equip visitant i Pròrroga
- Equip visitant i Penaltis

### **A quina part marca més gols (Local/Visitant)?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si un equip aconseguirà anotar més gols a la primera part o a la segona part.

### **Esdeveniments de La Otra Lliga**

Enfrontaments simulats de 2 equips en què s'aposta sobre quin anotarà més gols en la seva jornada real. Resultat expressat com a modalitat 1X2. Aposta nul·la si algun partit no finalitza en 48h.

### **FUTBOL SALA**

Tots els mercats del partit seran saldats en relació amb el Temps Reglamentari, llevat que s'especifiqui el contrari.

Si un partit és interromput i es reprèn en un termini màxim de quaranta-vuit (48) hores respecte de l'horari inicial previst, les apostes obertes seran actualitzades amb el resultat final. En cas contrari, si en quaranta-vuit (48) hores no es reprèn, totes les apostes que no hagin estat decidides seran cancel·lades.

Les normes i els pronòstics en aquesta modalitat esportiva seran les contemplades a l'apartat de "Futbol".

### **FUTBOL PLATJA**

Les normes i els pronòstics en aquesta modalitat esportiva seran les contemplades a l'apartat de "Futbol".

### **FUTBOL AMERICÀ**

En les modalitats d'apostes de futbol americà es prenen com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin en el temps reglamentari o en la finalització programada sense incloure el període de pròrroga si n'hi hagués, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui el contrari.

### **Partits finalitzats abans de la finalització programada**

Si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la finalització programada, únicament els resultats dels pronòstics de la modalitat d'aposta "Guanyador" de l'esdeveniment continuaran sent vàlids sempre que es compleixin ambdues condicions:

- que hagin transcorregut, almenys, 55 minuts de joc reglamentari
- que s'hagi proclamat un resultat oficial per qualsevol dels organismes competents

La resta de pronòstics de modalitats d'aposta que no es puguin definir clarament i inequívocament com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió s'anul·laran.

Si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la finalització programada quan es disputen menys de 55 minuts de temps reglamentari, tots els pronòstics de modalitats d'aposta que no poguessin ser clarament i inequívocament definits com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió s'anul·laran.

### Esdeveniments Ajornats / Suspesos

En els partits ajornats o suspesos temporalment es procedeix d'acord amb el que estableixen les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES .

### **Guanyador de l'esdeveniment**

Pronostica el guanyador del partit. Les apostes inclouen pròrroga, si s'hi juga.

Les apostes per a mercats puntuals de jugador, (per exemple "Primer touchdown") mantenen la seva validesa sempre que el jugador estigui vestit amb l'equipament reglamentari de joc per disputar el partit, fins i tot si no participa a l'esdeveniment. Els pronòstics relatius a un jugador que no porti posat l'equipament reglamentari es declaren nuls i es retornarà l'import apostat.

En les apostes específiques per a un quart o meitat determinat, s'ha de completar aquest quart o meitat perquè les apostes siguin vàlides. En aquests casos la modalitat inclourà "Primer quart" o "Segon Mitat" ... per definir a quina quarta o meitat es particularitza aquesta modalitat.

Si es modifica el lloc on estava previst un partit, les apostes romandran sempre que l'equip local segueixi sent reconegut com a tal. Si els equips es canvien de manera que l'equip local jugui fora i viceversa, les apostes basades en la proposició original seran anul·lades.

## LLEBRERS

### Normes generals

El començament de la cursa es determina al moment que el jutge de sortida en dona l'ordre. No s'acceptaran apostes un cop el jutge de sortida ha iniciat la cursa.

Així mateix, l'entrada al calaix implica que els llebrers han participat en la cursa i, per tant, les apostes són vàlides, independentment que es produeixin retirades posteriors.

El resultat considerat vàlid per a les carreres de llebrers serà aquell que determini l'organització oficial responsable de regular les carreres al país on aquestes tenen lloc, així com els organismes independents que els publiquen/certifiquen.

De vegades, es mostra un primer resultat que no és oficial fins que aquest resultat es confirma després de fer el pesatge. Abans de la confirmació esmentada, el resultat no es considera oficial. Tot i això, després de l'oficialització del resultat, qualsevol

modificació posterior no es tindrà en compte a efectes de càlcul d'apostes.

Si per alguna errada humana o tècnica alguna de les trapes on es col·loquen els participants no s'obris, podrien produir-se les situacions següents, en què l'òrgan regulador podrà decidir:

- S'anulla la cursa
- Es repeteix la cursa dins de les 24 hores següents a l'inici programat, cas en què les apostes continuen sent vàlides fins que es torni a córrer la cursa
- La cursa es considera vàlida. En aquest cas la selecció la trapa o calaix de la qual no s'ha obert es considera selecció nul·la

Tot i això, si la trapa o calaix s'obre, però el llebrer no surt, les apostes continuaran sent vàlides.

Si una aposta simple de llebrers hagués estat acceptada després de l'inici de l'esdeveniment o carrera, aquesta aposta serà declarada nul·la, tenint el client dret a la devolució de la suma apostada. Igualment, en les apostes múltiples que continguin seleccions de llebrers que haguessin estat acceptades després de l'inici de l'esdeveniment o carrera, aquestes seleccions seran declarades nul·les, mantenint-se les altres seleccions.

### **Tipus d'apostes**

#### **Guanyador de la cursa**

S'aposta que el pronòstic seleccionat guanya la cursa.

#### **Bessona (en ordre correcte)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador i el segon classificat d'una cursa, en què cal indicar l'ordre concret. L'opció d'aposta inclou dos pronòstics, el primer és el referit al guanyador i el segon pronòstic al segon classificat. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

#### **Bessona Reversible (sense importar l'ordre)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el primer i el segon classificat, sigui quin sigui l'ordre entre ells. Bàsicament seria com fer dues bessones, una en què les seleccions quedaran 1r i 2n, i l'altra al revés, per la qual cosa el client haurà de pagar dues apostes. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

#### **Bessona Combinada (sense importar l'ordre)**

Es trien 3 o més participants per acabar 1r i 2n classificats sense importar l'ordre. En el cas de 3 seleccions, seria equivalent a fer sis bessones, o tres bessones reversibles. En el cas de 4 seleccions, seria equivalent a fer dotze bessones o sis bessones reversibles, i així successivament. En poder ser considerades com un nombre determinat de bessones, les mateixes regles que en aquest apartat s'apliquen per a cadascuna de les bessones que la componen.

En els tres tipus d'aposta anomenades “Bessones”, es requereix un mínim de tres participants per a l'acceptació de l'aposta. Si per la retirada d'un participant qualsevol abans de l'inici de la cursa, el nombre de participants és inferior a tres, les apostes “Bessones” s'anul·len.

#### **Trio (en ordre correcte)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador, el segon i el tercer classificat d'una cursa, en què s'ha d'indicar l'ordre concret. L'opció d'aposta inclou tres pronòstics, el primer és el referit al guanyador, el segon pronòstic al segon classificat i el tercer pronòstic al tercer classificat. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

#### **Trio Combinat (sense importar l'ordre)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador, el segon i el tercer classificat d'una carrera, sigui quin sigui l'ordre entre ells. En el cas de 3 seleccions, seria equivalent a fer els sis trios diferents que es poden formar amb les tres seleccions, i com a tal es considera a efectes de càlcul. Si un dels pronòstics inclosos a l'opció d'aposta no hi participa, serà anul·lada.

En els dos tipus d'apostes de llebrers anomenades Trios, cal un mínim de 6 participants. Si per retirar qualsevol participant abans de l'inici de la cursa, el nombre de participants és inferior a sis, les apostes seran nul·les.

#### **Curses anivellades (Amb Handicap)**

A les curses anivellades amb handicap es concedeix una distància d'avantatge als participants, amb el mateix objectiu d'igualar les seves possibilitats de guanyar.

#### **Apostes a guanyador i col·locat**

Són dos pronòstics a un mateix participant en què la meitat de l'import a apostar es destina a “guanyador” i l'altra meitat a “col·locat”; és a dir, una aposta pronostica que el llebrer seleccionat guanyarà l'esdeveniment i una altra aposta pronostica que finalitzarà l'esdeveniment a les primeres posicions. Les posicions amb dret a premi en l'aposta a col·locat s'estableixen en funció del nombre de participants a la mateixa i del tipus de carrera. Tenen dos multiplicadors diferents associats, un per a “guanyador” i un altre per a “col·locat”, que guarden relació entre si. El multiplicador a col·locat es calcula sempre en funció del multiplicador corresponent a guanyador, tal com es descriu més endavant en aquest mateix apartat relatiu a regles d'apostes a llebrers.

Si el participant seleccionat guanya la cursa, totes dues apostes a “Guanyador i Col·locat” són guanyadores. Si el participant seleccionat no guanya la cursa, però finalitza en posició de col·locat, l'aposta a guanyador és perdedora i l'aposta a col·locat guanyadora.

#### **Regles de guanyador i col·locat**

A les apostes a “Guanyador i Col·locat”, tant les posicions que donen dret a premi com l'import del premi destinat a l'aposta “col·locat” es determinen en funció del nombre de corredors que participen a la cursa i de tipus de carrera (cursa normal o anivellada).

La taula següent indica:

- D'una banda, el nombre de posicions amb dret a premi
- De l'altra, el mètode de càlcul del multiplicador a "col·locat" en funció del multiplicador a "guanyador". El nombre de corredors fa referència a la totalitat de participants a la cursa, no al nombre de corredors establert en el moment en què es realitza l'aposta.

S'aplicaran les condicions següents en funció del nombre de participants i del tipus de cursa

(Cg = Quota guanyador, Cc = Quota col·locat):

Nombre de participants	Tipus de carrera	Posicions vàlides per col·locat	Fórmula per a la quota de col·locat	Factor corrector del premi
D'1 a 4	Totes	1r	-	-
De 5 a 7	Totes	1r i 2n	$cc = (Cg+3)/4$	1/4
8 o més	Sense Handicaps	1r, 2n i 3r	$cc = (Cg+4)/5$	1/5
De 8 a 11	Amb Handicaps	1r, 2n i 3r	$cc = (Cg+4)/5$	1/5
De 12 a 15	Amb Handicaps	1r, 2n i 3r	$cc = (Cg+3)/4$	1/4
16 o més	Amb Handicaps	1r, 2n, 3r i 4t	$cc = (Cg+3)/4$	1/4

En el cas de carreres llebrers, si el client aposta fent servir quotes que no siguin anticipades, les condicions finals de col·locat seran les que s'utilitzin a efectes de càlcul de guanys. És a dir, si un client aposta amb quotes inicials en una cursa de 8 participants sense Handicap (factor corrector 1/5, opcions vàlides 1r, 2n i 3r) i abans de la sortida un llebrer resulta ser no participant, passant doncs a ser una carrera de 7 participants, a efectes de càlcul de guanys les condicions de col·locat serien: factor de correcció 1/4, posicions vàlides 1<sup>o</sup> i 2<sup>o</sup>. Si en l'exemple anterior abans de la sortida 3 nous llebrers més resulten ser no participants, passant a ser una cursa de 4 participants, l'aposta es convertiria en una única aposta senzilla al guanyador de la cursa.

Cal destacar que, en el cas de les curses de llebrers amb quotes anticipades, els termes de col·locat que s'apliquen són els que estiguin disponibles en el moment en què es posa l'aposta, independentment del que passi després.

Les apostes anticipades són aquelles en què la quota per a un participant en concret d'un esdeveniment va ser preparada abans del començament del mateix, com les apostes a llarg termini (per exemple, apostes fetes una setmana abans de l'esdeveniment). Si la seva elecció no participés finalment en aquest esdeveniment, l'aposta serà considerada perduda.

### Curses Ajornades / Reprogramades

Les apostes a qualsevol esdeveniment que se suspengués indefinidament es declararan nul·les i es tornarà la totalitat de l'import apostat.

Si les curses s'ajornen a un dia diferent i el programa roman invariable, la validesa de les apostes romandrà, sempre que les condicions, el lloc de l'esdeveniment i la superfície de la pista romanguin invariables. Si les condicions varien, el lloc de l'esdeveniment canvia o la superfície de la pista difereix, les apostes es declararan nul·les i es tornarà la totalitat de l'import apostat. Si les curses s'ajornen unes hores el mateix dia, es mantindrà la mateixa hora inicialment estipulada de la cursa. És a dir, si un client realitza una aposta a la cursa de les 15.00 i aquesta cursa se celebra a les 15.30, es mantindrà l'horari prèviament estipulat de les 15.00 per referir-se a aquesta carrera.

### **Quotes inicials**

Són quotes que s'ofereixen el mateix dia de les curses. Aquestes quotes s'ofereixen una vegada es coneixen tots els participants de l'esdeveniment (tancament oficial d'inscripció) i estan disponibles fins que s'ofereixen les primeres quotes de cursa.

### **Quotes finals**

Es tracta de les darreres quotes de carrera, calculades just abans de l'inici de la cursa. Aquest tipus de quotes s'ofereixen en carreres de llebrers i són idèntiques a totes les empreses d'apostes, cosa que en permet la comprovació pel client. Quan un client sol·licita aquesta quota per a la selecció, renuncia voluntàriament a conèixer a priori la quota que s'utilitzarà per calcular els guanys de la seva aposta, decidint acollir-se a l'última quota que s'ofereixi, amb l'esperança que aquesta sigui superior a la que s'ofereixi en el moment en què realitza l'aposta i assumint igualment el risc que la quota final sigui inferior a l'oferta en el moment de fer l'aposta. Les apostes es validen usant aquestes quotes, tret que el client sol·liciti expressament quotes anticipades, inicials o de carrera (i aquestes es trobin disponibles). Les quotes finals (CF) permeten a JOGS, S.A. oferir apostes bessones i trios, igual que permeten al client triar la seva selecció en funció de la quota final. Les quotes finals, (en anglès starting price, SP).

Es pot trobar informació sobre les quotes finals (igual que sobre els resultats, no participants i altra informació relativa als esdeveniments) en nombroses pàgines web i diaris especialitzats, entre les quals cal destacar:

[www.racingpost.com](http://www.racingpost.com) / [www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com)

### **Quotes anticipades**

Són quotes que s'ofereixen per a determinats esdeveniments futurs. Aquestes quotes s'ofereixen abans que s'hagin tancat les inscripcions per a un esdeveniment, per la qual cosa en el moment d'oferir-les encara no se sap la llista final de participants. Aquestes quotes solen ser superiors, per la qual cosa ofereixen al client l'oportunitat d'obtenir més guanys, en assumir el risc d'apostar amb menys informació (com més anticipada sigui) que si ho fes minuts abans de l'esdeveniment. Per aquest motiu, si la selecció no participa a l'esdeveniment indicat, l'aposta es considera perdedora, llevat de les excepcions que s'esmenten a continuació, en què les apostes es consideren nul·les (devolució de la quantitat apostada). Les excepcions abans esmentades són:

- Se suspèn o declara nul l'esdeveniment.
- La selecció estava identificada de manera explícita en el moment de l'aposta amb el terme "devolució si no hi participa".

- Si la llista de participants fos excessiva i l'Organització de l'esdeveniment decidís retirar participants, les apostes en aquestes seleccions retirades serien tornades.

### Retirada d'un participant

Si un participant es retira abans de l'inici de l'esdeveniment, la selecció es considerarà nul·la. Aquest criteri opera sempre que l'aposta no es validi amb quotes anticipades ni l'aposta s'anuncii amb el criteri "competeixin tots o no", cas en què l'aposta es considera perdedora.

Si un participant es retira abans de l'inici de la cursa afecta directament les possibilitats del resultat per a la resta dels participants. Per aquest motiu, a les apostes guanyadores, s'aplica una deducció a la quantitat percebuda. L'import de la deducció depèn del multiplicador del participant retirat. Aquestes deduccions s'aplicaran a les apostes de llebrers. Com més petita sigui la quota del llebrer retirat, més gran serà la deducció. En els tres tipus d'aposta anomenades "Bessones", es requereix un mínim de tres participants per a l'acceptació de l'aposta.

A la taula següent es detallen les deduccions aplicables:

Quota del participant retirat	Deducció del premi
1,00 a 1,11	90%
1,12 a 1,19	85%
1,20 a 1,25	80%
1,26 a 1,30	75%
1,31 a 1,40	70%
1,41 a 1,55	65%
1,56 a 1,65	60%
1,66 a 1,80	55%
1,81 a 1,99	50%
2,00 a 2,20	45%
2,21 a 2,50	40%
2,51 a 2,75	35%
2,76 a 3,25	30%
3,26 a 4,00	25%
4,01 a 5,00	20%
5,01 a 6,50	15%
6,51 a 10,00	10%
10,01 a 15,00	5%
Major de 15,00	No hi ha deducció

*Exemple:*

Si un client aposta 10 € a un llebrer amb una quota de 6,50, i just abans de la cursa es retira un altre llebrer amb una quota de 4,00 i finalment guanya el pronòstic del client, el guany que el client rebria es calcula de la següent manera:

*Guany normal = quota x quantitat total apostada*

*Guany normal = 6,50 x 10 € = 65 €*

*Premi = 65 € (guanys normals) - 10 € (quantitat apostada) = 55 €*

*Quota del no participant = 4,00.*

*% Deducció = 25 %*

*Deducció aplicada al premi = 55 € (premi) x 0,25 = 13,75 €*

*Nou premi = 55 € (premi) - 13,75 € (deducció) = 41,25 €*

*Guany Total = 41,25 € (nou premi) + 10 € (quantitat apostada) = 51,25 €*

### **Retirada d'un participant en apostes de Bessones i Trios**

En una aposta "Bessona" (amb exclusió de les Bessones combinades, per a les quals regeix una regla especial), si es retira un participant seleccionat a l'aposta abans de l'inici de la cursa, l'aposta serà nul·la.

Si per retirar qualsevol participant abans de l'inici de la cursa, el nombre de participants és inferior a tres, les apostes "bessones" s'anul·len.

En els dos tipus d'apostes de llebrers anomenades Trios, cal un mínim de 6 participants perquè l'aposta Trio sigui vàlida.

En una aposta Trio (amb exclusió dels trios combinats, per a les quals regeix una regla especial), si es retira un participant seleccionat a l'aposta abans de l'inici de la cursa, l'aposta serà nul·la.

### **Retirada d'un participant en apostes de Bessones Combinades i Trios Combinats**

Si es retira un participant seleccionat a l'aposta, totes les seleccions que incloguin aquest participant s'anul·len i són vàlides la resta de seleccions.

Exemple: Si el client realitza una bessona combinada de tres llebrers participants amb els números 2, 3 i 4, i finalment el llebrer número 2 no participa, quedarien anul·lades les seleccions en què es va incloure al llebrer número 2, tornant-se al client les opcions en què apareixeria l'esmentat llebrer, mentre que segueixen sent vàlides la resta de les opcions en què apareixen els altres dos llebrers:

<b>1a Posició</b>	<b>2a Posició</b>	
Llebrer nº 2	Llebrer nº 3	ANUL·LADA
Llebrer nº 2	Llebrer nº 4	ANUL·LADA
Llebrer nº 3	Llebrer nº 2	ANUL·LADA
Llebrer nº 3	Llebrer nº 4	VÀLIDA
Llebrer nº 4	Llebrer nº 2	ANUL·LADA
Llebrer nº 4	Llebrer nº 3	VÀLIDA

### **Repetició de curses de llebrers**

Quan una cursa de llebrers es declari nul·la i torni a disputar-se, les apostes continuen sent vàlides per als llebrers que romanguin en la repetició de la cursa, però no per a la resta dels llebrers, per als que s'anul·len els pronòstics (sempre que no hagin entrat al calaix a la repetició de la carrera).

Els multiplicadors mantenen la seva validesa en la repetició de la cursa, tret que un dels llebrers no disputi la nova carrera. En aquest cas, s'aplicaran els coeficients finals, en lloc dels determinats inicialment.

Si una cursa es declara nul·la i no es torna a disputar, tots els pronòstics d'aquesta cursa es declaren nuls.

### **GOLF**

Si un torneig ha començat però no s'ha completat, el resultat de les apostes depèn del resultat oficial validat, independentment del nombre de forats o rondes que s'hagin completat.

Tot i això, les apostes realitzades després de l'última ronda completa seran anul·lades si el torneig se suspèn. Qualsevol correcció o rectificació posterior del resultat oficial no serà presa en consideració a efectes de liquidació de les apostes.

Si un jugador seleccionat com a pronòstic no participa a l'esdeveniment, les apostes que hi continguin seran anul·lades. Per contra, si el jugador seleccionat com a pronòstic inicia la seva participació en un esdeveniment i posteriorment es retira o és desqualificat, les apostes que continguin aquest pronòstic seran vàlides. Es considera l'inici oficial d'un jugador el moment en què fa el primer cop del primer forat (tee off). Si el jugador es retira abans d'aquest moment, les apostes sobre ell seran declarades nul·les.

Les apostes relacionades amb una determinada ronda/es es resoldran tenint en compte el nombre de cops apuntats a la targeta del jugador en completar-se la ronda.

En apostes d'enfrontament, si un jugador és desqualificat o es retira del torneig amb anterioritat a la finalització de dues rondes, el contrincant serà considerat el guanyador, encara que no aconseguís passar el tall. Si tots dos jugadors passen el tall i un d'ells és desqualificat o es retira durant la tercera o quarta volta, l'altre jugador serà considerat el guanyador a efectes de càlcul d'apostes. Si l'altre jugador de l'aposta d'enfrontament no ha passat el tall, el jugador que hagi quedat desqualificat o s'hagi retirat, però hagi passat el tall, serà el guanyador. Si tots dos jugadors són desqualificats, aleshores s'anul·la l'aposta d'enfrontament, sense importar quan va tenir lloc la desqualificació. Sempre s'oferiran quotes d'empat a les apostes d'enfrontament. En cas d'empat, només la selecció "empat" serà la guanyadora.

A les apostes a 2 boles, s'oferiran quotes d'empat. A les apostes a 3 i 4 boles, si els jugadors han obtingut un resultat idèntic a la volta/ronda, el resultat serà un empat i s'aplicaran les "regles d'empat" definides al Capítol 2.1. Les apostes cobren validesa una vegada que els jugadors han donat el primer cop al seu primer forat. Si un jugador no efectua el primer cop, llavors les apostes a 2, 3 i 4 boles de les quals suposadament en formaven part s'anul·len. Si s'abandona una volta, s'invaliden les apostes sobre aquesta.

### **Guanyador del Torneig**

Aposta a quin jugador/equip guanyarà un torneig. Els playoffs compten.

Seleccions possibles: Tots els jugadors/equips que participen al torneig.

Totes les apostes es resoldran segons el resultat oficial després de jugar-se el darrer forat del torneig. Canvis posteriors de qualsevol naturalesa no es tindran en compte.

Si hi ha més d'un guanyador, s'aplicarà la "regla de l'empat" (capítol 2).

Si un jugador/equip no participa al torneig, totes les apostes a guanyador del torneig realitzades a aquest jugador/equip es consideraran nul·les.

#### **Top 5/10/20 (acabarà entre els 5/10/20 primers).**

Aposta a si el jugador o equip seleccionat finalitzarà l'esdeveniment dins una de les posicions a què fa referència la modalitat.

Totes les apostes es resoldran segons el resultat oficial després de jugar-se el darrer forat del torneig. Canvis posteriors de qualsevol naturalesa no es tindran en compte.

Si al nom del mercat apareix la ressenya "pagament total en empats", i es dona el cas que hi ha més de 5 jugadors que acaben amb les millors 5 puntuacions, o 10 jugadors que acaben amb les 10 millors puntuacions etc., les apostes realitzades a tots aquests jugadors en aquest mercat es pagaran íntegrament. Si la ressenya no es mostra, aleshores s'aplicarà la "regla de l'empat" (capítol 2).

Si un jugador/equip no participa al torneig, totes les apostes realitzades a aquest jugador/equip es consideraran nul·les.

Seleccions possibles: els jugadors/equips participants.

#### **Passarà el tall**

Aposta si un jugador determinat passarà el tall del torneig.

Seleccions possibles: els jugadors participants.

#### **Passarà el tall i el nom de jugador?**

Aposta a si el jugador a qui es fa referència a la descripció de la modalitat passarà o no el tall.

Seleccions possibles: Sí, No.

#### **Líder després de les 1a ronda**

Aposta a qui serà el jugador que acabi en primera posició després de la finalització de la ronda a què fa referència la modalitat.

Seleccions possibles: els jugadors participants.

#### **Millor jugador Espanyol/Europeu/EUA i altres.**

Aposta al fet que jugador Espanyol, Europeu, dels EUA o d'un altre país o regió geogràfica acaba millor classificat al torneig.

Seleccions possibles: els jugadors participants.

S'aplicarà la regla de l'empat (Capítol 2).

#### **Regió del Guanyador**

Aposta a quina serà la regió d'origen del guanyador del torneig. Les seleccions ofertes varien a cada torneig.

### **Hi haurà forat en un?**

Aposta si durant el desenvolupament de l'esdeveniment algun jugador aconseguirà embocar la bola d'un sol cop en algun dels 18 forats.

Seleccions possibles: Sí, No.

### **Hi haurà un play-off?**

Aposta a si durant el desenvolupament de l'esdeveniment cal acudir a un play-off de desempat, independentment del format que tingui, per dilucidar el guanyador del torneig.

Seleccions possibles: Sí, No.

### **Marge de victòria**

Aposta a quants cops d'avantatge traurà el guanyador del torneig al 2n classificat.

Seleccions possibles: 1 cop, 2 cops, 3 cops, 4 o més cops, hi haurà play-off.

### **3 Boles**

Aposta a quin jugador aconseguirà la targeta de cops més baixa als 18 forats del camp entre un grup de 3 jugadors. En cas que canvieu la composició d'un grup de 3 jugadors que comparteix recorregut al camp, les apostes es resoldran tenint en compte el grup original. En cas d'un no participant, les apostes de 3 boles seran nul·les. En cas d'empat s'aplicarà la regla de l'empat (capítol 2).

### **2 Boles**

Aposta a quin jugador aconseguirà la targeta de cops més baixa als 18 forats del camp entre un parell de jugadors. En cas que canviï la composició d'un parell de 2 jugadors que comparteix recorregut al camp, les apostes es resoldran tenint en compte el parell original. En cas d'un no participant, les apostes de 2 boles seran nul·les. L'empat és possible.

Posició final del jugador X

Aposteu a quina serà la posició final d'un jugador determinat (X). Sempre hi haurà tres o dues possibles posicions que poden variar: (exemple: 21è o pitjor, 11è a 20è inclòs, 10è o millor); (20è o pitjor, 19è o millor).

### **Apostes de comparació 54/72 forats**

Aposta al jugador que realitza el menor nombre de cops al nombre de forats proposat.

La resolució de les apostes es realitzarà sobre la base dels resultats oficials del Tour publicats durant el lliurament dels trofeus (desqualificacions posteriors a aquest moment no comptaran).

Si un golfista no aconsegueix passar el tall, es considera guanyador de l'aposta l'altre golfista. Si cap dels dos aconsegueix passar el tall, l'aposta es determinarà pel golfista que tingui el menor nombre de cops (o el nombre més gran de punts, en tornejos en què s'utilitzi el sistema de puntuació Stableford) una vegada s'hagi efectuat el tall.

S'oferirà una quota per a l'empat i en el cas que es doni aquest empat, les apostes a qualsevol dels jugadors seran perdedores.

### **Grup de 6 golfistes**

Aposta perquè jugador d'un grup de 6 golfistes, realitza la tarjeta de cops més baixa en una ronda concreta o grup de forats. S'aplicarà la regla de l'empat (Capítol 2).

### **Ronda - Grup de forats. Puntuació del jugador**

Les apostes s'anul·laran si el jugador indicat no completa la ronda o el grup específic de forats, llevat que els resultats ja hagin estat determinats.

### **Puntuació del jugador en un Forat X**

Es considerarà que un golfista ha jugat quan fa el tee de sortida. Si el jugador es retira abans de fer el tee de sortida, les apostes en aquest forat seran nul·les.

Seleccions possibles: menys de parell, parell, damunt de parell.

### **Tarjeta del Guanyador**

Aposta a quants cops tindrà la tarjeta del guanyador.

Seleccions possibles: Menys de X, entre X - Y, més de Y.

### **HOCKEY / HOCKEY GEL**

En les modalitats d'apostes d'hoquei s'han de prendre com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin en el temps reglamentari sense incloure les pròrrogues i la tanda de llançaments des del punt de penal, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui el contrari.

### **Partits finalitzats abans de la finalització programada**

Si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la finalització programada, únicament els resultats dels pronòstics de la modalitat d'aposta "Guanyador" de l'esdeveniment continuaran sent vàlids sempre que es compleixin ambdues condicions:

- que s'hagin disputat almenys 55 minuts de joc reglamentari
- que s'hagi proclamat un resultat oficial per qualsevol dels organismes competents

La resta de pronòstics de modalitats d'aposta que no es puguin definir clarament i inequívocament com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió s'anul·laran.

Si un esdeveniment, durant la seva celebració, es dona per finalitzat abans de la finalització programada quan es disputen menys de 55 minuts de temps reglamentari, tots els pronòstics de modalitats d'aposta que no poguessin ser clarament i inequívocament definits com a guanyadors o perdedors en el moment de la suspensió s'anul·laran.

### ***Esdeveniments Ajornats / Suspesos***

En els partits ajornats o suspesos temporalment es procedeix d'acord amb el que estableixen les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES .

En competicions, per exemple, la NHL, on s'inclou la pròrroga i els penals (si n'hi hagués), en cas que calgui arribar als penals per desempatar, a l'equip que guanyi la tanda de penals se li afegirà un gol i així es calcularan les apostes com a guanyadores i perdedores per a totes les modalitats. És a dir, si el partit acaba 5-5 després de la pròrroga, i la tanda de penals la guanya l'equip 1, el resultat que es farà servir per saldar les apostes és 6-5 a favor de l'equip 1, independentment del nombre de gols que es marquin a la tanda de penals.

Moltes modalitats es poden aplicar específicament a un dels períodes (3 per partit) en particular, oa un equip o jugador en concret dels que juguen. En aquests casos la modalitat inclourà “Primer període” o “Segon Període” ... per definir a quin període es particularitza aquesta modalitat. Cada període es considerarà com si fos un mini partit nou que comença des de 0-0, independentment del resultat acumulat del partit.

### **Doble Oportunitat**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat final d'un esdeveniment. Es proposen dues opcions dins del mateix pronòstic: “1 o X” (victòria l'equip que juga com a Local o Empat), “1 o 2” (victòria de l'equip de juga com a Local o de l'equip que juga com a Visitant) i “X ó 2” (Empat o victòria de l'equip de juga com a visitant).

### **1X2 (1a part) / 1X2 (1er/2n Període)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat a la finalització de la 1a Part o 1r Període/2n Període respectivament.

### **1X2 Parcial (2n Període / 3er Període)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat 1X2 durant el període a què fa referència la modalitat, 2n Període o 3r Període respectivament.

### **Primer gol, Segon gol, Tercer gol... - En Directe**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar l'equip que marcarà el primer, el segon, el tercer, etc. gol legal de l'esdeveniment. Inclou l'opció d'aposta denominada “CAP GOL” i els gols a la porta compten a favor de l'equip contrari.

### **Marcaran tots dos equips?**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar si tots dos equips marcaran o no.

### **Més/menys Núm. gols**

Aquesta modalitat d'apostes consisteix a pronosticar si el nombre total de gols és superior o inferior al valor de gols indicat.

### **1X2 + N° Gols**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat d'un esdeveniment i el nombre de gols legals que es marcaran durant l'esdeveniment. És necessari encertar ambdós resultats perquè el pronòstic sigui considerat com a encertat, si algun dels dos resultats sobre els quals es realitza el pronòstic és considerat no vàlid, el resultat de la modalitat serà considerat no vàlid.

### **Pròxim Gol**

Aquesta modalitat d'apostes consisteix a pronosticar qui marcarà el proper gol, també es pot pronosticar que no hi haurà pròxim gol.

### **Qui marcarà el darrer gol?**

Aquesta modalitat d'apostes és pronosticar qui marcarà l'últim gol de l'esdeveniment.

### **Marge de victòria**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar la diferència de punts ia favor de quin equip (Local/Visitant) a la finalització de l'esdeveniment. Així mateix, es podrà pronosticar sobre la diferència de punts acumulada a la finalització de 1a part, 2a part, 3a part.

### **Període amb més nombre de gols**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar en quin període s'anotarà el nombre més gran de gols.

## **ESPORTS DE MOTOR**

L'inici d'un Gran Premi és determinat pel moment en què es dona el senyal perquè comenci la volta d'escalfament.

Si un pilot no està situat a la graella de sortida per a la volta d'escalfament, o no està preparat per arrencar des del pit lane, les apostes relacionades amb aquest corredor es declararan nul·les.

### **Termini de finalització d'un esdeveniment**

A efectes de les possibles cancel·lacions, ajornaments i suspensions temporals d'un Gran Premi de Motociclisme, F1 o altre esport de motor, s'estableix com a *termini de finalització d'un esdeveniment* el que va des de la data originalment programada per a l'esdeveniment, i la programada pel següent Gran Premi puntuable pel mateix campionat. Un cop hagi transcorregut aquest termini de finalització, si no es declara cap resultat oficial, les apostes s'anul·laran.

Si l'organització modifica la durada, ubicació o longitud d'un esdeveniment de motor, els resultats continuen sent vàlids a efectes de les apostes.

Les apostes relacionades amb el guanyador d'un determinat Grand Prix o Gran Premi (curse, exemple: Gran Premi de Jerez) es resoldran d'acord amb la cerimònia del podi, sense tenir en compte cap desqualificació posterior. Si la cerimònia del podi no té lloc, totes les apostes es resoldran conforme al resultat declarat al final de la carrera per l'òrgan competent.

A les proves de motor, seran vàlides les apostes amb pronòstics sobre participants que hagin iniciat l'esdeveniment (creuat la

línia de sortida o incorporat a pista si la sortida es realitza des de boxes) i els pronòstics sobre participants que no hagin iniciat l'esdeveniment seran anul·lats .

A efectes de les apostes, serà vàlida la classificació establerta per l'organització al final de l'esdeveniment, encara que algun participant no finalitzi l'esdeveniment.

En la modalitat Cara a Cara, si algun dels participants no ha iniciat l'esdeveniment (creuat la línia de sortida o incorporat a pista si la sortida es realitza des de boxes) ambdós pronòstics seran anul·lats. Si un no acaba la carrera, l'altre serà considerat el guanyador.

En la modalitat Cara a Cara, serà vàlida la classificació establerta per l'organització al final de l'esdeveniment tot i que algun dels participants es retiri o per qualsevol altre motiu no finalitzi l'esdeveniment. En aquesta modalitat prevaldrà l'ordre de la classificació, encara que aquesta no tingui una posició assignada a cada participant, excepte en el cas en què ambdós participants s'hagin retirat en el mateix número de tornada, cas en què ambdós pronòstics seran anul·lats.

#### **Pilot que classificarà**

Es considerarà que un pilot ha classificat quan hagi completat el 90% o més del nombre establert de voltes completades pel guanyador de la cursa (arrodonit a un nombre enter), sempre d'acord amb la classificació oficial en el moment de la presentació del podi .

#### **Tornada ràpida**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar quin participant s'anotarà la tornada més ràpida. Les apostes seran vàlides sempre que es completi un mínim d'una volta.

#### **Safety Car – Cotxe de Seguretat**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si durant la cursa es farà ús del Safety Car o Cotxe de Seguretat per conduir-lo davant del líder de la cursa. Si la cursa comença amb el cotxe de seguretat dirigint-la, les apostes es determinaran com a 'Sí'. Si la cursa acaba amb el cotxe de seguretat, però aquest no va tenir temps per posar-se davant del líder de la cursa, aquest mercat es determinarà com a 'Sí'.

#### **Especials – Líder al final de la 1a volta, 2a volta... qualsevol volta**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin participant liderarà la cursa en creuar la línia de sortida/meta després d'haver completat la volta específica a la cursa original. No es tindran en compte qualsevol altra represa oficial de la carrera tret que no es completi la tornada objecte d'aposta. S'anul·laran els pronòstics en cas que la tornada no es completi.

#### **Especials – 1r, 2n... últim en entrar a Boxes**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin participant serà el primer, segon... o últim a entrar a la zona de Boxes, sense tenir en compte les entrades a Boxes per sancions.

### **Especials - Retirat a la 1a, 2a... última volta**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin participant es retirarà i durant quina volta.

### **Pilots Classificats**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de pilots que segons les normes pròpies de la competició obtinguin una posició definitiva a la classificació final de la cursa.

### **REM**

Si l'organització modifica la durada, la ubicació o la longitud d'un esdeveniment de rem, els resultats continuen sent vàlids a efectes de les apostes.

A les regates seran vàlides les apostes amb pronòstics sobre participants una vegada que l'organització hagi donat la tanda com a vàlida.

A efectes de les apostes, serà vàlida la classificació establerta per l'organització al final de l'esdeveniment, encara que algun participant no finalitzi l'esdeveniment.

### **Primer en arribar a 1a/2a/3a volta (Tanda 1 / Tanda 2 / Tanda 3)**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants d'una Tanda concreta o de l'esdeveniment marcarà el millor temps a la volta corresponent.

### **RUGBY**

En les modalitats d'apostes de rugbi es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin en el temps reglamentari (i el temps de descompte que l'àrbitre decideixi afegir) sense incloure les pròrrogues i la tanda de llançaments des del punt de penal, tret que la modalitat d'aposta especifiqui el contrari.

Si un partit es dona per finalitzat anticipadament, s'ajorna o se suspèn temporalment, es procedeix d'acord amb el que estableixen les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES.

### **Marge de victòria**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar la diferència de punts i a favor de quin equip (Local/Visitant) a la finalització de l'esdeveniment, sense incloure les pròrrogues i la tanda de llançaments des del punt de penal, llevat que la modalitat especifiqui un altre criteri.

### **Primer assaig, Segon assaig, Tercer assaig... Darrer assaig**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar l'equip que farà el primer, el segon, el tercer, etc. o el darrer assaig legal de l'esdeveniment.

### **+/- Nombre d'assajos**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si el nombre d'assajos legals que es faran durant l'esdeveniment a què faci referència la descripció de la modalitat (1a part, 2a part...) o en la totalitat de l'esdeveniment si s'omet el període serà superior o inferior al límit a què es fa referència. La modalitat pot fer referència a un determinat participant (Equip/Jugador/Període/etc.).

### SNOOKER (Billar)

Un partit de snooker es dona per començat amb la tacada de la primera partida, anomenada frame. Si un jugador no aconsegueix començar un torneig o partit, aleshores totes les apostes sobre aquest jugador o partit individual quedaran anul·lades.

Tots els mercats es resolen d'acord amb el resultat oficial final llevat que s'indiqui de manera diferent a la descripció del mercat.

En trobades de lliga on s'ofereixen quotes per a l'empat, totes les apostes de guanyador realitzades a jugadors seran resoltes com a perdedores si el matx acaba en empat.

Si el resultat en un mercat de 2 opcions és empat, les apostes seran nul·les.

Els mercats de Primera Bola Roja i Primer Color es resoldran immediatament, amb independència que es decideixi que un frame s'hagi de tornar a jugar d'inici o no. Qualsevol mercat relacionat amb el marcador al frame o la mida del break serà resolt a la finalització del frame a no ser que el resultat ja estigui determinat quan es decideix que un frame ha de començar a jugar-se de nou.

Els mercats a guanyador del frame i punts totals es resoldran una vegada el frame, que s'ha hagut de tornar a jugar d'inici, hagi finalitzat. Només l'acció de joc després del reinici del frame compta a efectes de resolució.

En les apostes d'enfrontament o partida, si un jugador es retira o és desqualificat i el partit ja ha començat, es considerarà guanyador el jugador que passi a la ronda següent. Si el partit encara no ha començat, totes les apostes seran nul·les.

### **Guanyador del Partit**

Aposta al guanyador del partit.

Seleccions possibles (2 opcions): Jugador 1, Jugador 2.

Seleccions possibles (3 opcions): Jugador 1, Empat, Jugador 2.

A les apostes a marcador exacte, s'han de dur a terme el nombre total de partides (frames). Si per qualsevol motiu això no passa, les apostes a marcador correcte seran declarades nul·les.

En les apostes d'enfrontament o partida, si un jugador es retira o és desqualificat i el partit ja ha començat, es considerarà guanyador el jugador que passi a la ronda següent. Si el partit encara no ha començat, totes les apostes quedaran anul·lades.

### **Guanyador (1er Frame), Guanyador (2n Frame), Guanyador (3er Frame), Guanyador (4t Frame)...**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del Frame corresponent. Si un esdeveniment de snooker finalitza abans de la finalització programada per abandonar una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

### **Resultat Final**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat exacte d'un esdeveniment.

Ex. A cinc frames: 3-2, 3-1, 3-0, 2-3, 1-3 o 0-3. Si un esdeveniment finalitza abans de la finalització programada per abandonament d'una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

### **Nº Frames**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de Frames que es disputaran en un esdeveniment. Si un esdeveniment finalitza abans de la finalització programada per abandonament d'una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

### **Handicap**

Aposta al guanyador del partit després que el handicap de frames hagi estat aplicat al resultat oficial.

Seleccions possibles: xx-handicap per al jugador 1, xx - handicap per al jugador 2.

### **Frames Totals**

Aposta a si el nombre total de frames al partit serà superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor proposat. Es combinarà el nombre de frames de tots dos participants.

Seleccions possibles: Menys de Y, entre YX, més de X.

### **Resultat Correcte**

Aposta al resultat exacte. Si no es completen tots els sets/frames, les apostes seran nul·les.

Seleccions possibles: qualsevol resultat possible.

### **Centenes del Partit**

Aposta a quantes centenes hi haurà a tot el partit.

Seleccions possibles: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

### **Centenes del Partit - Jugador 1**

Aposta a quantes centenes farà el jugador 1 a tot el partit.

Seleccions possibles: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

### **Centenes del Partit - Jugador 2**

Aposta a quantes centenes farà el jugador 2 a tot el partit.

Seleccions possibles: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

### **Jugador amb el Break més alt**

Aposta a quin jugador farà el break més alt al partit.

Seleccions possibles: Equip 1, Empat, Equip 2.

### **Break més alt del partit**

Aposta a si el nombre total de punts del break més alt del partit serà superior (més de) o inferior (menys de) un valor proposat.

Seleccions possibles: Menys de Y, entre YX, més de X.

### **Break més alt - Jugador 1**

Aposta si el nombre total de punts del break més alt del jugador 1 serà superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor proposat.

Seleccions possibles: Menys de Y, entre YX, més de X.

### **Break més alt - Jugador 2**

Aposta si el nombre total de punts del break més alt del jugador 2 serà superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor proposat.

Seleccions possibles: Menys de Y, entre YX, més de X.

### **Guanyador del Frame X**

Aposta al jugador que guanyarà un determinat (X) frame.

Seleccions possibles: Participant 1, Participant 2.

### **Punts Totals al Frame X**

Aposta si el nombre total de punts jugats en un frame determinat (X) serà superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor de punts proposat. Si el marcador del frame coincideix exactament amb el valor de punts proposat, les apostes seran nul·les.

Seleccions possibles: Més de x.5 punts, Menys de x.5 punts.

### **Break més alt del Frame X**

Aposta si el nombre total de punts del break més alt en un frame determinat (X) serà superior (més de) o inferior (menys de) d'un valor de punts proposat.

Seleccions possibles: Menys de Y, entre YX, més de X.

### **Més / Menys punts Frame X - Break Y**

Aposta si el nombre total de punts del break més alt d'un frame determinat (X) és superior (més de) o inferior (menys de) un valor de punts proposat.

Seleccions possibles: Sí, No.

### **Frame X - Break del Jugador Y, més/menys Z punts.**

Aposta a si el nombre més alt de punts jugat al break més alt de cada jugador en un frame determinat (X) és superior (més de) o inferior (menys de) un valor proposat. Si el nombre de punts coincideix exactament amb el marcador, les apostes seran nul·les.

Seleccions possibles: Més de x.5 punts, Menys de x.5 punts.

### **Frame X – Primera Bola Roja Embocada**

Aposta a quin jugador embocarà la primera bola vermella en un frame determinat (X).

Seleccions possibles: Jugador 1, Jugador 2.

### **Frame X – Color de la Primera Bola Embocada**

Aposta al color de la primera bola embocada a un determinat frame (X).

Seleccions possibles: Groga, verda, marró, blau, rosa, negra.

### **Guanyar la resta del partit**

Aposta al guanyador del partit durant el període comprès des del moment en què es realitza l'aposta fins al final del partit. En aquest mercat, els jugadors comencen amb el marcador virtual de 0:0. Només els frames guanyats a partir del moment en què es fa l'aposta comptaran. Qualsevol frame guanyat abans del moment en què es realitza l'aposta no comptarà a efectes de resolució de les apostes.

Seleccions possibles: Jugador 1, empat, jugador 2.

### **Triplet del Partit**

Aposta al jugador que aconsegueix guanyar el partit, guanyar el primer frame i fer el break més alt del partit. Si qualsevol daquests tres pronòstics acaba en empat les apostes es resoldran com a perdedores.

### **Mercats de la Sessió**

Si un jugador es retira de la sessió, les apostes a qualsevol jugador, partit, acumulada o especials de totals per a la sessió que involucren aquest jugador seran nul·les.

### **Mercats de Guanyador (outright)**

Aposta a quin jugador guanyarà el Campionat / Lliga / Copa / Torneig

Seleccions possibles: Tots els equips/Participants que tinguin la possibilitat de guanyar la competició.

Totes les apostes es resoldran segons el resultat oficial després del darrer partit de la competició. Canvis posteriors, de qualsevol naturalesa, no afectaran la resolució.

Si un equip o jugador no participa a la competició, totes les apostes a guanyador sobre aquest equip o jugador seran nul·les.

### **SURE**

En les modalitats d'apostes de surf es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

### **Guanyador**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del torneig corresponent. Si l'esdeveniment finalitza abans de la finalització programada per abandonament d'una de les opcions d'aposta es considerarà

com a pronòstic perdedor en aquella modalitat d'aposta iniciada i que no estigui resolta.

## **TENNIS / TENNIS DE TAULA**

### **Normes generals**

Un partit de tennis es dona per començat amb el primer servei del partit. En les modalitats d'apostes de tennis es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

Les apostes prevaldran sota les circumstàncies següents:

- Canvi a l'hora i/o dia del partit sempre que segueixi formant part del mateix torneig
- Canvi de seu
- Canvi de pista coberta a pista a l'aire lliure o viceversa
- Canvi de superfície (tant abans d'un partit com durant el partit)

Per a la identificació dels jugadors en les modalitats de tennis s'atendrà als criteris següents: Tindrà la condició de jugador 1 el jugador o parella de jugadors que aparegui a l'esquerra de la descripció de l'esdeveniment. Tindrà la condició de jugador 2 el jugador o parella de jugadors que aparegui a la dreta de la descripció de l'esdeveniment.

Tan bon punt un jugador comença a jugar el seu primer partit d'un torneig, totes les apostes es consideren vàlides a efectes de càlcul de premis d'apostes de "Guanyador final" del torneig. Si el jugador es retira llavors per qualsevol motiu, les apostes sobre aquest jugador seran qualificades de perdedores.

### **Partits Suspesos**

Per les característiques especials dels tornejos de tennis, és molt freqüent que els partits de tennis s'interrompin freqüentment per pluja i manca de visibilitat, podent necessitar diversos dies per acabar-ho. Per aquest motiu, si un partit s'ajorna, les apostes continuaran sent vàlides sempre que l'esdeveniment s'acabi en les 168 hores següents (una setmana) des de l'inici real del partit, independentment del nombre d'interrupcions que es produeixin.

### **Partits amb Super Tie-Break**

En algunes competicions s'utilitza la fórmula de Tie-Break estès o Super Tie-Break com a manera de decidir el guanyador de l'últim i definitiu set. A efectes d'apostes, aquest Super Tie-Break serà considerat com un set per a apostes relacionades amb mercats de Sets i com un joc per a apostes relacionades amb mercats de Jocs.

Per exemple: En un partit al millor de 3 sets, si el jugador "A" guanya el primer set 6-1, el jugador "B" guanya el segon set 6-1 i el jugador "B" guanya el tercer set després d'un Super Tie-Break, llavors el mercat Resultat Exacte a Sets serà saldat com 1-2. Pel que fa al mercat Jocs Totals, es considera que s'han jugat 15 jocs.

### **Retirada d'un participant**

Si un jugador es retira o és desqualificat abans de la finalització del 1r set tots els pronòstics seran anul·lats llevat dels pronòstics

de modalitats d'apostes del 1r set que s'hagin resolt (per exemple, seran vàlids els pronòstics de la modalitat guanyador del primer joc, o més / menys 7.5 jocs (Set1) si un jugador es retira al primer set amb un marcador de 5-3.

Si un jugador es retira o és desqualificat un cop finalitzat el primer set, el seu rival serà considerat guanyador als efectes de la modalitat de "Guanyador" del partit. La resta de modalitats d'aposta es consideraran vàlides una vegada se n'hagi establert definitivament el resultat. Per tant, tots els pronòstics el resultat dels quals no es pugui determinar en el moment de l'abandó seran cancel·lats.

### **Guanyador Partit**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants serà el vencedor. Si un esdeveniment de tennis acaba abans de la finalització programada per abandonament d'una de les opcions d'aposta s'atendran als criteris següents: Si la retirada es produeix abans del començament del partit o abans de la finalització del 1r set tots els pronòstics seran anul·lats .

Si un jugador es retira o és desqualificat un cop s'ha completat el 1r set, el seu rival serà considerat guanyador.

### **Guanyador SET (Guanyador ( 1r Set), Guanyador (2n Set), Guanyador ( 3r Set), Guanyador (4t Set) ...)**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del SET corresponent. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar-se el respectiu SET, aquest SET es considerarà incomplet i les apostes s'anul·laran.

### **Guanyador Joc (Guanyador 1er /2º/3º/4º/5º/6º/7º/8º/9º/10º/11º/12º joc del 1er/2º/3er/4º/5º Set...)**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del joc corresponent. Si un esdeveniment de tennis finalitza abans de la finalització programada per abandonar una de les opcions d'aposta, els pronòstics d'aquesta modalitat d'aposta no resolts s'anul·laran.

Si un jugador es retira d'un partit mentre s'està jugant un joc, però abans que es completi el joc, aquest joc es considerarà incomplet i totes les apostes a aquest joc s'anul·laran.

Si la concessió d'un punt per penalització per part del jutge de cadira conclou un joc, es considerarà que aquest ha conclòs i les apostes seran vàlides.

### **Guanyador X i Y joc del 1er /2º/3er/4º/5º Set...**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor dels dos jocs corresponents, en què s'inclou l'opció de "tots dos guanyaran un joc". Si un esdeveniment de tennis finalitza abans de la finalització programada per abandonar una de les opcions d'aposta, les modalitats no resoltes s'anul·laran.

Si un jugador es retira o és desqualificat d'un partit durant un joc, però aquest no ha estat conclòs, totes les apostes s'anul·laran.

Si la concessió d'un punt per penalització per part de l'àrbitre conclou un joc, es considerarà que aquest està acabat i les apostes seran vàlides.

### **Resultat Final**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat exacte d'un esdeveniment de tennis.

Ex. A tres sets: 2-1, 2-0, 1-2 o 0-2

Ex. A cinc sets: 3-2, 3-1, 3-0, 2-3, 1-3 o 0-3.

El nombre total de sets necessaris per guanyar el partit s'ha de completar. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar-se tots els sets, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **Apostes relacionades amb sets**

En les apostes relacionades amb sets, si un jugador es retira durant el transcurs del set a què fa referència l'aposta (abans que el set s'hagi conclòs), aquest set es considerarà no completat i les apostes s'anul·laran.

### **Guanyarà almenys un set?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si algun dels jugadors proposats guanyarà almenys un set durant el partit. Si un esdeveniment de tennis finalitza abans de la finalització programada per abandonament d'una de les opcions d'aposta s'atendran als criteris següents:

- Si se li concedeix el partit a un jugador abans de finalitzar el primer set, totes les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran.
- Si un jugador es retira després de completar-se el primer set, els pronòstics que ja s'hagin resolt seran vàlids, mentre que els pronòstics que no es poden determinar s'anul·laran.

### **Nº Sets**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de Sets que es disputaran en un esdeveniment. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar tots els sets, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **Més/Menys Núm. Jocs del Partit**

Aquest mercat d'aposta consisteix a pronosticar si es disputaran més o menys nombre de jocs disputats a la finalització del partit o del període a què faci referència el mercat . En cas de retirada d'un dels jugadors, les apostes a les línies no resoltes es consideraran nul·les i les apostes s'anul·laran.

### **Nº Total de Jocs en un Set/Jugador**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el nombre total de jocs disputats en un set o un tennista. En cas de retirada d'un dels jugadors, les apostes a les línies no resoltes es consideraran nul·les.

### **Resultat Exacte 1<sup>r</sup> /2<sup>o</sup>/3<sup>o</sup>/4<sup>o</sup>/5<sup>o</sup> SET...**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat exacte en jocs d'un set. Si un esdeveniment de tennis finalitza abans de la finalització programada per abandonament d'una de les opcions d'aposta s'atendran als criteris següents:

- Si l'abandó es produeix abans de la finalització del primer set, tots els pronòstics seran anul·lats.
- Si l'abandó es produeix en un moment posterior a la finalització del primer set, els pronòstics que ja s'hagin resolt seran vàlids, mentre que els pronòstics que no es poden determinar s'anul·laran.

### **Guanyador set 1 / Guanyador del partit**

Aquesta modalitat d'aposta combinada consisteix a pronosticar quin jugador guanya el primer set i quin jugador guanya el partit. Si un jugador es retira del partit abans que s'acabi el primer set, aleshores totes les apostes s'anul·laran. Si el primer set s'ha completat, llavors la part de "guanyador del partit" de l'aposta es determinarà segons el jugador a qui se li hagi concedit el partit.

### **Handicap (Jocs) / Handicap (Jocs) del 1º/2º/3º/4º/5º SET**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador de l'esdeveniment assignant un avantatge o desavantatge de "jocs" al tennista que participa com a local o com a visitant.

Si a un jugador se li concedeix el matx a causa d'una retirada o desqualificació abans que es completi el nombre de sets total, totes les apostes de handicap es tornaran tret que, en el moment de la retirada, el resultat de les apostes de handicap ja estigués determinat. (exemple, Handicap de joc del primer set una vegada que el primer set hagi finalitzat).

### **Handicap SETS**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el guanyador de l'esdeveniment assignant un avantatge o desavantatge de "SETS" al tennista que participa com a local o com a visitant.

Perquè les apostes a aquest mercat siguin vàlides, el nombre total de sets necessari per guanyar el partit s'ha de completar. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar tots els sets, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **Resultat Exacte 1º/2º/3º/4º/5º/6º/7º/8º/9º/10º/11º/12º joc del 1º/2º/3º/4º/5º Set**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del joc corresponent i el resultat exacte d'aquest. De vegades, el resultat exacte del participant que no té el servei pot no oferir -se i ésser agrupat en una única opció d'aposta (break). En cas de retirada d'un dels jugadors, la modalitat no resolta es considerarà nul·la i les apostes s'anul·laran.

Si un set es completa per la concessió de l'àrbitre d'un o diversos jocs, les apostes a resultat correcte del set seran anul·lades.

### **Hi haurà Tie Break 1º/2º/3º/4º/5º SET/Partit?**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si es disputarà Tie Break al set assenyalat o durant l'esdeveniment.

Si un esdeveniment de tennis finalitza abans de la finalització programada per retirada o desqualificació d'un dels participants, s'atendran als criteris següents:

- Si la retirada o desqualificació es produeix abans de la finalització del 1r set tots els pronòstics seran anul·lats.
- Si la retirada o desqualificació es produeix una vegada finalitzat el 1r Set, els pronòstics de les modalitats d'aposta que no estiguin resolts es consideraran nuls i les apostes s'anul·laran.

### **Major nombre de serveis directes**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin jugador realitzarà un major nombre de serveis directes durant l'esdeveniment. S'inclou l'opció d'empat per al cas en què tots dos jugadors facin el mateix nombre de serveis directes. Si un esdeveniment de tennis finalitza abans de la finalització programada la modalitat serà anul·lada.

### **Guanyador Punt X/Joc I/ Set Z**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el vencedor del punt a què fa referència la modalitat. Si aquest punt no se celebra la modalitat, es considerarà anul·lada.

### **TRIATLÓ**

En les modalitats d'apostes sobre Triatló es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

S'entendrà com a resultat vàlid l'establert pels organitzadors de l'esdeveniment en el moment de la finalització programada del mateix, per tant, qualsevol modificació posterior al resultat o classificació no serà considerada.

Si un esdeveniment de Triatló acaba abans de la finalització programada (per canvi en les circumstàncies originalment anunciades) totes les modalitats no resoltes es consideraran anul·lades.

Si un participant/equip seleccionat com a pronòstic no participa a l'esdeveniment les apostes, que hi continguin seran anul·lades. Per contra, si el participant/equip seleccionat com a pronòstic inicia la seva participació en un esdeveniment i posteriorment es retira o és desqualificat, les apostes que continguin aquest pronòstic seran vàlides. S'entén que un tri-atleta participa en un esdeveniment si pren la sortida a la primera disciplina.

### **Guanyador**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar quin dels participants serà el guanyador o campió de l'esdeveniment a la finalització del període a què fa referència la descripció de la modalitat.

### **VOLEIBOL**

En les modalitats d'apostes de voleibol es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

No es tindrà en compte el denominat set d'or.

Per a partits en viu, si un mercat o pronòstic segueix disponible per apostar quan ja ha esdevingut algun dels esdeveniments següents: punts, sets, etc.; JOCS, S.A. es reserva el dret de cancel·lar les apostes fetes un cop conegut el resultat del pronòstic.

Si un partit es dona per finalitzat anticipadament, s'ajorna o se suspèn temporalment, es procedeix d'acord amb el que estableixen les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES .

### **Guanyador ( 1<sup>r</sup> Set), Guanyador (2n Set), Guanyador (3er<sup>Set</sup>), Guanyador (4t Set)**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del SET corresponent.

### **Resultat Final**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat d'un esdeveniment.

Ex. A cinc sets: 3-2, 3-1, 3-0, 2-3, 1-3 o 0-3.

### **Nº Sets**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de Sets que es disputaran en un esdeveniment.

### **Equip a anotar el punt nº XX**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà qui amb la seva anotació iguali o supera un nombre total de punts determinat.

### **VOLEY- PLATJA**

En les modalitats d'apostes de Voley-Platja es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin a la finalització programada per a aquests, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui un altre criteri.

Si un participant es retira o és desqualificat un cop s'ha completat totalment el primer set, el rival serà considerat guanyador del partit. La resta de mercats se saldaran nuls tret que el resultat ja es pugui determinar.

Si el participant es retira o és desqualificat abans o durant el primer set, les apostes són nul·les, llevat dels pronòstics de modalitats d'apostes del 1r set que s'hagin resolt.

### **Guanyador Partit**

És una modalitat d'aposta on es pronostica quin dels participants serà el vencedor. Si un participant es retira o és desqualificat després que el primer set es completi, el rival serà considerat guanyador. Si el primer set no s'ha completat, qualsevol selecció pronosticada en aquesta modalitat es considerarà nul·la.

### **Guanyador (1r Set), Guanyador (2n Set), Guanyador (3er Set), Guanyador (4t Set) ...**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del SET corresponent. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar-se el respectiu SET, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **Resultat exacte**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat exacte de sets d'un esdeveniment.

Ex. A tres sets: 2-1, 2-0, 0-2, 1-2. El nombre total de sets necessaris per guanyar el partit s'ha de completar. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar tots els sets, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

### **Núm. Sets**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el nombre de Sets que es disputaran en un esdeveniment. Si se li concedeix el partit a un jugador abans de completar tots els sets, les apostes sobre aquest mercat s'anul·laran per a aquest partit.

## **WATERPOLO**

En les modalitats d'apostes de waterpolo es prendran com a vàlids els resultats dels esdeveniments que es donin en el temps reglamentari o en la finalització programada sense incloure les pròrrogues i la tanda de llançaments des del punt de penal, llevat que la modalitat d'aposta especifiqui altre criteri.

En el cas que es modifiqui el camp on es va programar inicialment el partit, les apostes continuaran sent vàlides, sempre que no es jugui a la pista habitual de l'equip rival i en el cas de partits internacionals, sempre que la pista segueixi estant dins del país. Si un partit es dona per finalitzat anticipadament, s'ajorna o se suspèn temporalment, es procedeix d'acord amb el que estableixen les normes generals d'apostes esportives, Capítol 2.1 NORMES GENERALS D'ORGANITZACIÓ I FUNCIONAMENT DE LES APOSTES .

### **1X2**

Aquesta modalitat d'aposta és pronosticar el resultat final d'un esdeveniment.

### **1X2 (1er quart/2º Cambra-1er Temps/3er Cambra)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat a la finalització de la 1a Cambra, 1r Temps i 3a Cambra respectivament.

### **1X2 Parcial (2º Cambra/3er Cambra/4º Cambra)**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar el resultat 1X2 durant el període a què es refereix la modalitat, 2a Cambra, 3a Cambra o 4a Cambra respectivament.

### **Primer gol, Segon gol, Tercer gol...**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar l'equip que marcarà el primer, el segon, el tercer, etc. gol legal de l'esdeveniment. Inclou l'opció d'aposta denominada "CAP GOL" i els gols a la porta compten a favor de l'equip contrari.

## **E-SPORTS**

Els E-Sports o esports electrònics són el nom utilitzat per designar les competicions de videojocs, amb un símil cap a la resta d'esports.

Un mapa o un joc es considera iniciat quan el rellotge de la partida comença a comptar o un dels dos equips o jugadors realitza una acció relacionada amb el mapa com ara: "Picks" "bans" o compra d'armes.

Les dates i les hores d'inici d'una partida són merament informatives i poden no ser necessàries.

En cas d'ajornament o suspensió temporal d'una partida, se'n defineix un termini màxim de reprogramació fins a 48 hores respecte a l'hora inicial programada, transcorregut el qual sense que s'iniciï o reiniciï la partida s'anul·laran els pronòstics no resolts en el moment de la suspensió.

Si un esdeveniment és suspès durant la seva celebració i no es reprèn durant el termini màxim de reprogramació definit, s'anul·laran al final del període esmentat tots els pronòstics que no estiguin resolts en el moment de la suspensió.

Si un esdeveniment és suspès durant la celebració, però es reprèn en el mateix punt en què es va suspendre durant el termini màxim de reprogramació definit, tots els pronòstics que no estiguessin resolts en el moment de la suspensió continuaran sent vàlids.

Si el nombre total de mapes o jocs inicialment previst finalment no es juguen perquè el resultat de la partida ja ha estat determinat, els pronòstics a "Guanyador de la partida" mantenen la seva validesa, però els pronòstics que no s'hagin disputat es consideren nuls .

### **Guanyador**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor de la partida corresponent.

### **Guanyador mapa**

És una modalitat d'aposta en què es pronostica quin dels participants serà el vencedor del mapa corresponent.

### **Handicap per Mapes**

És un pronòstic sobre el guanyador de més mapes en una partida, aplicant un avantatge inicial de mapes establert per JOCS, S.A. a un dels dos jugadors o equips que disputen una partida.

### **Resultat final per mapes o jocs**

És un pronòstic sobre el resultat final per mapes o jocs a la finalització de la partida.

### **Resultat final per rondes**

És un pronòstic sobre el resultat final per rondes a un mapa.

## **ALTRES ESDEVENIMENTS NO ESPORTIUS**

Es podran acceptar apostes sobre qualsevol esdeveniment de caràcter social, cultural, televisiu... de resultat incert, sempre que no estigui expressament prohibit per les normes reguladores de les apostes.

S'estableix una quota per a les apostes a "Guanyador" en esdeveniments no esportius que tenen interès popular i en què un entra o una organització declara un clar guanyador. Per exemple, apostes al guanyador de l'Òscar, Gran Hermano, Concursos, Borsa, Eurovisió, Sorteigs de la Loteria de Nadal, Sorteig de la Primitiva, etc.

De la mateixa manera, es podran fer apostes a altres modalitats com "Nominats", "Expulsats", "Finalistes", sempre que l'ens organitzador de l'esdeveniment contempli aquestes categories i declari un resultat per a aquestes.

En les competicions en què els expulsats o guanyadors siguin per votació popular, qualsevol eliminació per part d'un jurat o abandonament voluntari no es considerarà a efectes de càlcul, i les apostes que continguin seleccions que hagin abandonat

voluntàriament o hagin estat expulsades per un jurat (no votació popular) apostes perdedores.

La informació dels resultats corresponents als esdeveniments sobre els quals versin les apostes, estaran a disposició dels clients als mitjans de comunicació especialitzats en la matèria.

Principals apostes aplicables:

**Guanyador:** És una aposta que pronostica el guanyador d'un esdeveniment especial.

**Finalista:** És una aposta que pronostica els finalistes d'un esdeveniment especial.

**Nominat:** És una aposta que pronostica els nominats en un esdeveniment especial.

**Eliminat o Expulsat:** És una aposta que pronostica els participants eliminats o expulsats en un esdeveniment especial.

**Seu:** És una aposta en què es pronostica quina seu serà seleccionada per celebrar un esdeveniment esportiu, cultural, etc.

**Premis:** És una aposta que pronostica que un artista, esportista, científic, etc. obtindrà un determinat premi atorgat per una entitat o organització.

**Puja/Baixa:** es pronostica si una determinada ràtio (per exemple, l'IBEX 35) puja o baixa en una sessió determinada.

**Premi - Terminació:** És una aposta que pronostica, seleccionant del 0 al 9, quina serà la darrera xifra del número premiat d'un esdeveniment.

**Premi - Penúltim:** És una aposta que pronostica, seleccionant del 0 al 9, quina serà la penúltima xifra del número premiat d'un esdeveniment.

**Premi - Antepenúltim:** És una aposta que pronostica, seleccionant del 0 al 9, quina és l'antepenúltima xifra del número premiat d'un esdeveniment.

## **Tancaments**

Les modalitats següents estan disponibles per a aquest tipus d'esdeveniments:

**Temps de la cursa :** es pronostica si el temps de finalització de l'esdeveniment serà superior o inferior a un límit determinat, o si estarà en un tram determinat de temps (exemple: "Entre 1 i 2 minuts", "Entre 2 i 3 minuts") , etc.

**Tancament més ràpid :** es pronostica quin dels tancaments acabarà en menys temps.

Aquestes apostes es resolen sobre la base de les webs oficials. En particular, per a la tancada de Sant Fermí, segons la web [www.sanfermin.com](http://www.sanfermin.com). En cas que no corrin almenys 6 bous les apostes seran nul·les.

## **SORTEJOS I LOTERIES**

### **Suma dels números - Parell/Senar**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la suma de les quantitats de totes les boles extretes és un nombre parell o Senar.

*Per exemple:*

*Sorteig on s'extreuen 6 boles de 49. La suma de les 6 boles és 148, i, per tant, el pronòstic guanyador és parell.*

### **Suma dels números - Més/ Menys**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la suma de les quantitats de totes les boles extretes al sorteig és més gran o més petita de la línia d'aposta establerta (nombre complementari no inclòs).

*Per exemple:*

*Línia establerta de la suma de les boles és MÉS/ MENYS 150, 5*

*Sorteig on s'extreuen 6 boles de 49. La suma de les 6 boles és 148, i, per tant, el pronòstic guanyador MENYS.*

### **Suma dels números en rang**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la suma de les quantitats de totes les boles està en un rang determinat a la finalització del sorteig.

*Per exemple:*

*Sorteig on s'extreuen 6 boles de 49. La suma de les 6 boles és 148, i, per tant, el pronòstic serà guanyador si és dins del rang 120-150.*

### **Núm. Complementari**

És una aposta que pronostica quina serà la xifra corresponent al número complementari en un esdeveniment.

### **Núm. Complementari Parell/Senar**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la xifra del número complementari resulta parell o Senar.

### **Nº Complementari - MÉS/ MENYS**

És una aposta que pronostica si el número complementari d'un esdeveniment serà menor o més gran de la línia d'aposta establerta.

*Per exemple:*

*Es pronostica que en un esdeveniment el número complementari serà superior a 24,5, fet que significa que almenys el número complementari haurà de ser 25 perquè l'aposta sigui guanyadora.*

### **Dígits del número complementari**

Aquesta modalitat d'aposta consisteix a pronosticar si la xifra del número complementari és d'un dígit o dos dígits.

### **Números guanyadors**

Modalitat que consisteix a encertar els números que s'extreuen del bombo del total de boles.

### **Nº Premi - Terminació**

És una aposta que pronostica, seleccionant del 0 al 9, quina serà la darrera xifra del número premiat d'un esdeveniment.

### **Nº Premi - Penúltim**

És una aposta que pronostica, seleccionant del 0 al 9, quina serà la penúltima xifra del número premiat d'un esdeveniment.

### **Nº Premi - Antepenúltim**

És una aposta que pronostica, seleccionant del 0 al 9, quina és l'antepenúltima xifra del número premiat d'un esdeveniment.

**Nº del reintegrament**

És una aposta que pronostica quina serà la xifra corresponent al número reintegrament d'un esdeveniment.